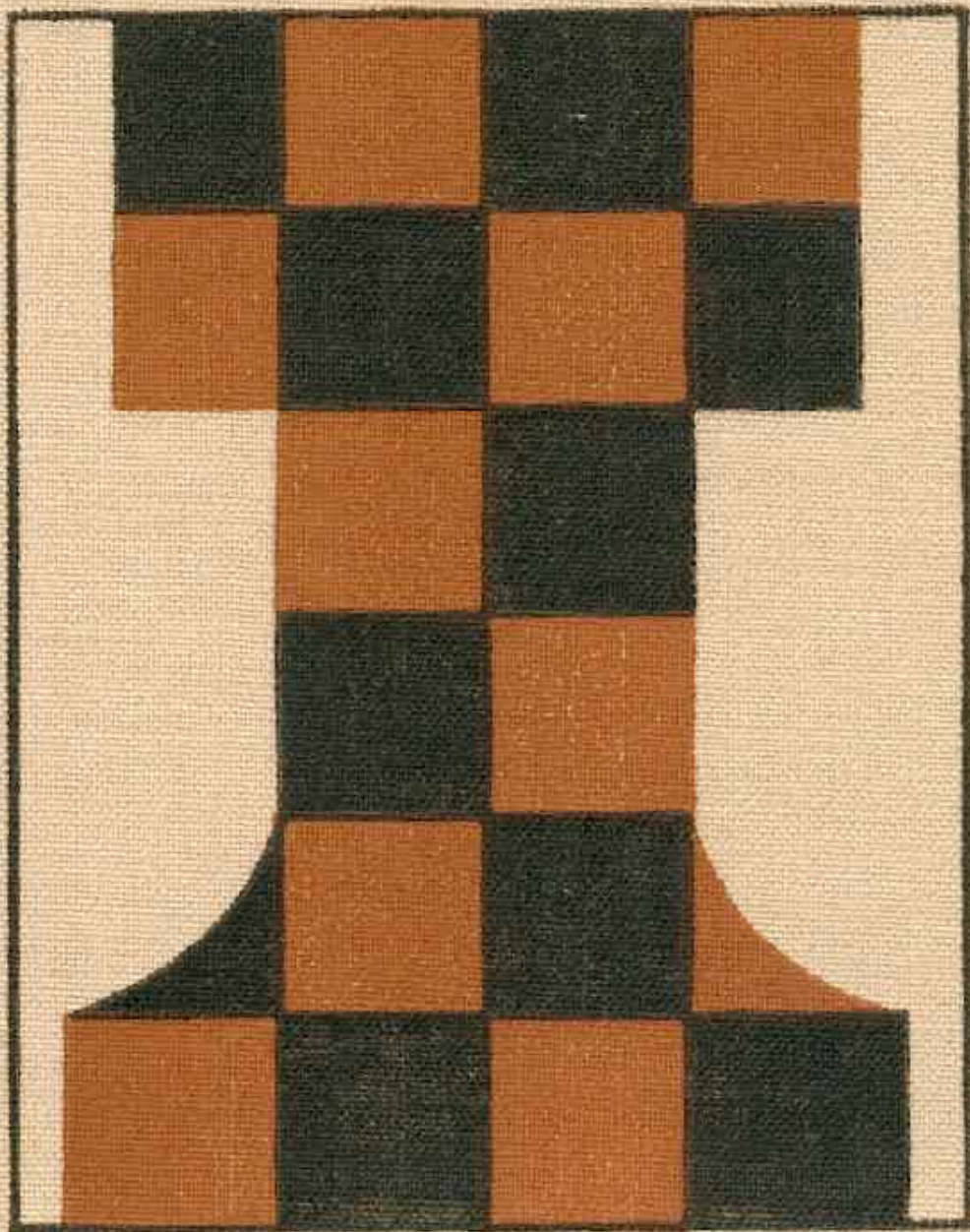


ChessZone Magazine



Содержание: № 10, 2010

Спонсоры выпуска	3
Партии	4
(01) Aronian,Levon (2783) - Kramnik,Vladimir (2780) [E04].....	4
(02) Ponomariov,Ruslan (2749) - Spasov,Vasil (2621) [E81].....	6
(03) Malakhov,Vladimir (2725) - Beliavsky,Alexander G (2632) [D11]	7
(04) Zhou Jianchao (2650) - Bu Xiangzhi (2682) [D10].....	9
(05) Beliavsky,Alexander G (2632) - Bologan,Viktor (2690) [E94]	11
(06) Vallejo Pons,Francisco (2697) - Reinaldo Castineira,Roi (2502) [C63].....	12
(07) Fier,Alexander Hilario T (2588) - Kovalyov,Anton (2601) [B90]	14
(08) Ftacnik,Lubomir (2568) - Bluvshstein,Mark (2583) [D11].....	15
(09) Bluvshstein,Mark (2583) - Prusikin,Michael (2522) [E46]	17
(10) Escobar Forero,Alder (2454) - Quesada Perez,Yasser (2614) [B47].....	18
Школа. Трансформация преимущества	21
(11) Fischer,Robert James (2740) - Taimanov,Mark E (2620) [B47].....	21
(12) Petrosian,Tigran V - Bannik,Anatoly [A29].....	22
(13) Fischer,Robert James (2785) - Spassky,Boris V (2660) [D59]	22
(14) Rubinstein,Akiba - Spielmann,Rudolf [D37]	23
(15) Wolf,Heinrich - Rubinstein,Akiba [C49]	24
История шахмат	25
(16) Botvinnik,Mikhail - Flohr,Salo [B13]	25
Школа. Тактика.....	28
(17) Pavlov,S (2508) - Kislinsky,A (2472).....	28
(18) Heinemann,T (2484) - Siebrecht,S (2456)	28
(19) Korobkov,P (2494) - Nesteretz,A (2408).....	28
(20) Andrianov,N (2409) - Stopa,J (2474)	29
(21) Gashimov,V (2759) - Kotronias,V (2599)	29
Учебник покера. О программах, помогающих побеждать в Холдэме	30
Над выпуском работали:	32

Спонсоры выпуска



www.OnlinePokerInfo.ru

Последние новости мира покера, обучение, обзор лучших покер-румов



www.chess-online.ru

Российский шахматный портал Chess-Online.Ru



www.crestbook.com

Проект мг Сергея Шипова: последние новости мира шахмат, онлайн-комментарии, аналитика.

[Энциклопедия комнатных растений](http://www.keepflowers.ru)

www.keepflowers.ru

KeepFlowers.ru – здесь вы найдете всю необходимую информацию для выращивания роз, кактусов, герани, фикусов, орхидей и иных красивых домашних растений, делающих наши дома по-настоящему уютными!

Уважаемые любители шахмат!

Редакция журнала **ChessZone Magazine** и администрация сайта **www.chesszone.net.ru** приглашает к сотрудничеству рекламные агентства и рекламных агентов, а также предприятия, учреждения и организации, заинтересованные в размещении рекламных материалов.

На данный момент аудитория журнала **ChessZone Magazine** составляет порядка **4.000-5.000** читателей, аудитория сайта **www.chesszone.net.ru** составляет более **40.000** посетителей / более **150.000** просмотров ежемесячно, что делает наши издания весьма привлекательной рекламной площадкой.

Мы предлагаем выгодные условия для рекламных агентств и хорошее комиссионное вознаграждение для любого, кто приведет рекламодателя.

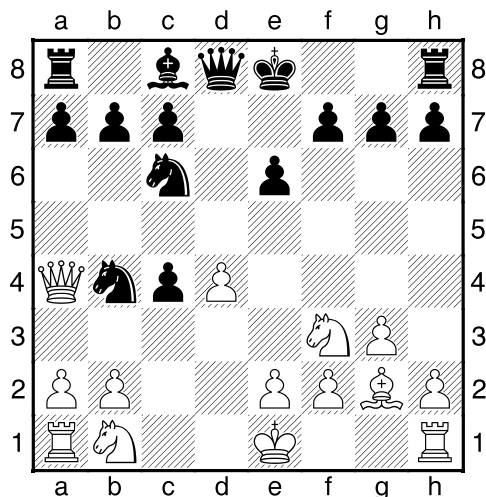
По вопросам сотрудничества
обращайтесь по адресу chesszone@ya.ru

Партии

(01) Aronian, Levon (2783) - Kramnik, Vladimir (2780) [E04]
Shanghai Masters Shanghai CHN (5),
07.09.2010

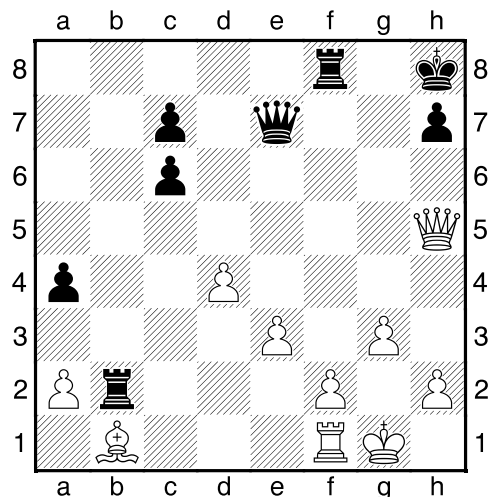
[IM Polivanov, A]

1.d4 Nf6 2.Nf3 d5 3.c4 e6 4.g3 dxc4 5.Bg2
Nc6 6.Qa4 Bb4+ 7.Bd2 Nd5 8.Bxb4 Ndx



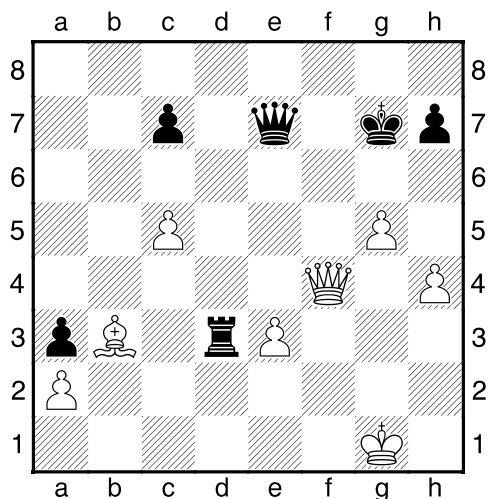
9.Nc3!? [Новое направление в каталогне. До этого выбор делался между взрывным 9.a3 b5 10.Qxb5 Nc2+...;... и спокойным 9.0-0 Rb8] **9...Bd7** [В пользу белых складывается игра после 9...a6 10.Ne5 0-0 11.Nxc6 Nxc6 12.Bxc6 bxc6 13.Qxc4 Rb8 14.b3±, Aronian-Adams, Wijk 2009] **10.0-0 a5** [10...a6 11.Ne5 b5 12.Qa3 Rb8 13.Nxc6 Nxc6 14.Qc5 Ne7 15.a4±] **11.Qd1** Теперь, когда b7-b5 исключено, надо заняться пешкой c4. **11...0-0 12.e3 a4 13.Qe2 Na5 14.Ne5 Nd5!?** [К чуть худшей, но крепкой позиции ведет 14...Qe8 15.Nxc4 Bb5 16.Nxb5 Qxb5 17.Rfc1 Nd5 18.Bf1 Nxc4 19.Rxc4 c6, Dziuba-Landa, Aeroflot 2009. А так будет повеселее.] **15.Nxd5 exd5 16.Bxd5 Bh3 17.Qf3** [17.Bg2 Bxg2 18.Kxg2 Qd5+ 19.Qf3 Qb5] **17...Bxf1 18.Bxf7+ Kh8 19.Rxf1** [19.Qh5 Bd3!] **19...Nc6** От коня e5 надо немедленно избавляться. **20.Nxc6 bxc6 21.Qh5 Rb8 22.Bxc4** [Бывало и такое, что белые отказывались от взятия: 22.Bg6 h6 23.Qe2

Qf6 24.Bb1 c5! (запомните этот прием), Rodstein-Landa, Politiken 2010.] **22...Rxb2 23.Bd3 g6 24.Bxg6 Qe7 25.Bb1N**

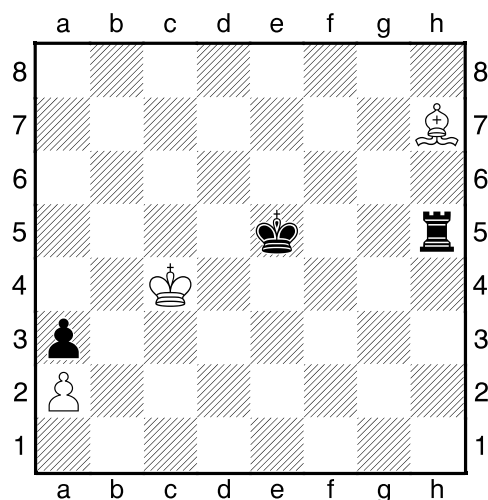


[Новшество по сравнению с партией, сыгранной за неделю до этого: 25.a3 Rb5 26.Qh3 Rb3 27.Bf5 Rxa3 28.Rc1, и тут черные решили форсировать ничью - 28...Rxe3=, Khairullin-Alekseev, ch-RUS 2010. Новинка белых не меняет оценку позиции - примерное равновесие.] **25...Qf7 26.Qc5 Rxf2** [26...Rxb1 27.Qe5+ Kg8 28.Rxb1 Qxf2+ 29.Kh1 Qf3+=] **27.Qe5+ Rf6!** [Восклицательный знак - за бойцовские качества. Многие, учитывая, что напротив сидит сам Аронян, предпочли бы 27...Kg8 28.Qg5+ Kh8 29.Qe5+] **28.Rf4 Qg7 29.Bf5 Rd6 30.Bc2 Rxf4 31.Qxf4** [После 31.exf4 Qxe5 32.dxe5 Rd4 у белых будут проблемы из-за идеи Rb4, a3, Rb2.] **31...a3 32.g4?** [Аронян проявляет активность, но уж лучше было централизовать ферзя 32.Qe4, сковав тем самым действия черных.] **32...Qe7! 33.g5 c5!** Фактически, единственная конструктивная идея у черных - ладье нужно дать свободу. **34.dxc5 Rd2 35.Bb3 Kg7?** [Объективно, 35...Qg7 36.Bc4 (36.Qf6 Qxf6 37.gxf6 Rd3-+) 36...Qa1+ 37.Bf1 Qxa2 было сильнее, но Крамник, видимо, подумал,

что после у оппонента найдется вечный шах. Но вроде черные должны победить: 38.Qf6+ Kg8 39.g6 Qb3 40.gxh7+ Kxh7 41.Qh4+ Kg7 42.Qg4+ Kf8 43.Qc8+ Ke7 44.Qxc7+ Rd7 45.Qe5+ Qe6!] **36.h4 Rd3**



37.Kg2? [С потерей пешки е3 белым приходится туго. Возможно, их смутило 37.Kf2 Qf8, но после (37...Rxb3 38.Qd4+! (38.axb3? Qf7-+)) 38.Be6 Rc3 39.Kg2 Qxf4 40.exf4 Rxc5 41.f5 контригры, связанной с h5, f6 должно хватить для ничьей.] **37...Rxe3 38.Qd4+ Re5 39.Bd5** [39.c6 Qd6!] **39...c6 40.Kg3!** Хорошая попытка, но у соперника найдется достойное возражение. [40.Vxc6 Qxc5 41.Qd7+ Re7] **40...h6!** Фактически единственное. Теперь черные должны победить. [40...cxd5?? 41.Kf4] **41.gxh6+ Kxh6 42.Qf4+ Kh7 43.Vxc6 Rxc5 44.Qe4+** Размен ферзей - это лишь вопрос времени, и Аронян решает ускорить процесс. [44.Be4+ Kg7 45.Qg4+ Kh8 46.Qf3 Re5! 47.Kf4 Qf6+] **44...Qxe4 45.Vxe4+ Kg7 46.Kf4 Kf6 47.Ke3 Ke5** Прежде чем забрать на h4, черные улучшают позицию короля. **48.Kd3 Rb5 49.Kc4 Rb2 50.Bh7 Rh2** [Понимается, черные не идут на позицию 50...Rxa2? 51.Kb3 Ra1 52.h5=, которая является ничейной.] **51.h5 Rxb5**



Возник "налимовский" эндшпиль, который выигрывается без архисложных проблем. План черных состоит в том, чтобы оттеснить белого короля как можно дальше, а затем пожертвовать качество на a2. **52.Vc2 Rh2 53.Kb3 Kd4 54.Vg6 Rh4** [Думаю, что на самом деле здесь было сыграно 54...Rh3+ 55.Kb4 (55.Ka4 Kc3!; 55.Kc2 Rc3+ 56.Kd2 Rb3!) 55...Rh6 - иначе белые просто взяли бы на a3 с ничьей.] **55.Kb4 Rh6 56.Bf7 Ra6 57.Vg8 Ra7** [Необходимая осторожность перед активизацией короля: 57...Kd3?? 58.Vc4+] **58.Be6 Kd3 59.Vb3 Kd2 60.Ba4 Rb7+ 61.Kc4** [Пешка неприкосновенна - 61.Kxa3 Kc3 62.Vb3 Ra7+ 63.Va4 Kc4-+] **61...Kc1 62.Kc3 Kb1?!** [Крамник решает отгонять короля с помощью вертикальных шахов, но для этой цели сгодились бы и горизонтальные: 62...Rh7 63.Vb3 Rh3+ 64.Kb4 Kb2 65.Vf7 Rc3!, намечая Rc1-a1-a2.] **63.Vb3 Rc7+ 64.Kd3 Kb2 65.Kd2 Rd7+ 66.Ke3** [Не спасает и стойка на первой линии: 66.Ke2 Kc3 67.Vg8 Re7+ 68.Kd1 Kd3 69.Vd5 Rh7 70.Vc6 Rh6 71.Vd5 Rf6! (белые в цугцванге) 72.Ke1 Ke3 73.Vb3 Rb6! 74.Kd1 Rxb3] **66...Kc3 67.Vg8 Re7+ 68.Kf2 Kd2** [Четырех вертикалей между "a" и "f" уже достаточно для победы: 68...Kb2 69.Vb3 Ka1 70.Vc4 Rc7 71.Vb3 Rb7 72.Vd5 Rb2+ 73.Ke3 Rxa2-+, и белый король не успевает на c2. Но Крамник для верности решил оттес-

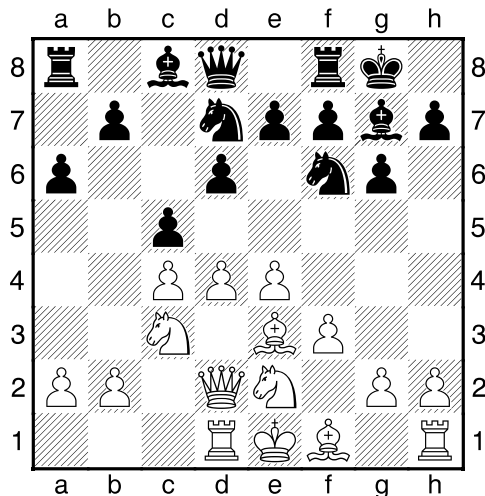
нить соперника еще на один ряд вправо.] **69.Kf3 Kd3 70.Kf2 Re2+ 71.Kf3 Re8** [71...Re8 72.Bb3 Rf8+] **0-1**

(02) Ponomariov,Ruslan (2749) - Spasov,Vasil (2621) [E81]

TCh-ROU Superliga Baile Herculane ROU (7), 10.09.2010

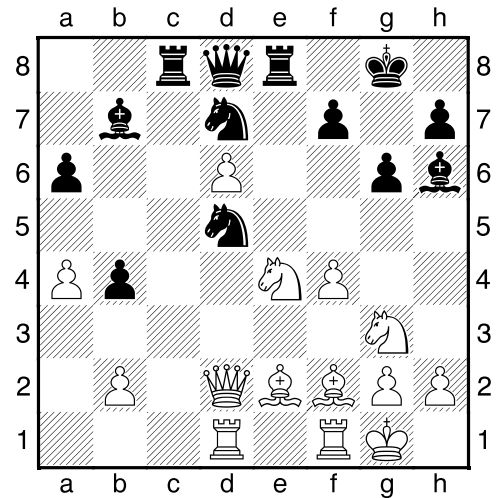
[IM Polivanov, A]

1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg7 4.e4 d6 5.f3 0-0 6.Nge2 Nbd7 7.Be3 a6 8.Qd2 c5 9.Rd1

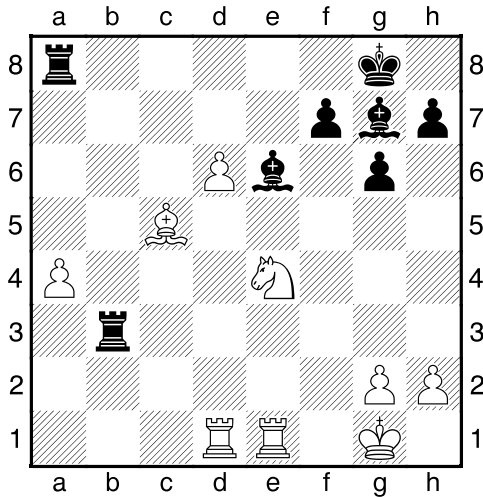


[Довольно ядовитый вариант - белые хотят избежать "волжских" структур после 9.d5 b5 10.cxb5 Ne5] **9...b6** Грозило двойное взятие на c5. [9...Qa5 10.Nc1!] **10.Ng3** [Иногда коня уводят и на c1: 10.Nc1 cxd4 11.Bxd4 Bb7 12.Be2 Rc8 13.0-0 Qc7 14.Nb3 Rfe8 15.Rc1 e6 16.Rfd1 Qb8 17.Bf1 h5 18.Vxf6 Vxf6 19.Qxd6 Rc7, Dziuba-Charnota, Ekstraliga 2008] **10...cxd4 11.Bxd4 e6?!** Преждевременно сыграно. Сперва нужно было развиваться по образцу партии из предыдущего примечания - Bb7, Qc7, Rfc8 и только теперь e6. **12.Be2 Bb7 13.Bf2 d5** [В том-то все и дело - играть 13...Ne8 не хочется, так как запирается ладья на f8. Поэтому приходится жертвовать материал без особой компенсации.] **14.cxd5 exd5 15.exd5 b5 16.d6!** Такая пешка - словно кость в горле. **16...Re8 17.0-0 Rc8 18.a4 b4**

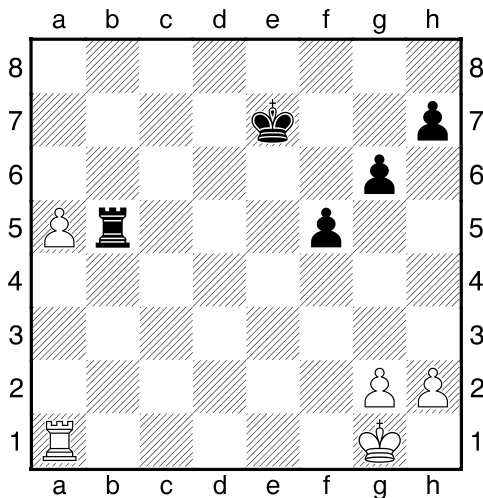
19.Nce4 Nd5 20.f4?! [Пономарев недооценивает реплику черных. Лучше было предпочесть крепкое **20.Bd4**] **20...Bh6!**



Теперь возникают сложности с пешкой f4. **21.Vxa6** [По существу, этот ответ вынужден, так как на 21.Ng5 следует 21...N7f6, и на d6 падает.] **21...Vxa6 22.Qxd5 Vxf4?** [Непонятно, на что могут рассчитывать черные, если не брать качество. Наверное, им не понравилось 22...Vxf1 23.Rxf1 Vxf4 24.Bd4 (24.Ne2 Re5!), но ведь есть 24...Qh4!, и трюки вроде 25.Nf6+ не опасны - 25...Nxf6 26.Vxf6 Qxf6 27.d7 Red8 28.dxc8Q Rxc8 с отличной позицией.] **23.Rfe1 Bc4?!** Вдобавок Спасов зевает на b4. **24.Qb7 Be6** [24...Rb8 25.Qxd7+-] **25.Qxb4 Rc4 26.Qa3 Qa8 27.Qf3** У черных на две пешки меньше, зато позиция хуже. **27...Bh6 28.b3 Rb4 29.Nc5!** Абсолютно правильное решение! Лучше отдать часть материала, но зато упростить позицию, отводя черным минимум шансов. **29...Nxc5 30.Qxa8 Rxa8 31.Vxc5 Rxb3 32.Ne4 Bg7**



33.a5 [Сильно и **33.Bd4!**, но так тоже неплохо.] **33...f5 34.Ng5** [Фактически сразу побеждало **34.Nd2 Rb5 35.Bb6 Bd7 36.Re7**] **34...Bd7 35.Bb6 Bf6 36.Re7?!** [Пономарев поспешил. Та же самая идея выигрывала в силе после предварительного **36.Nf3** (с идеей **Ne5**) **36...Rb5 37.Re7! Bxe7 38.dxe7 Be8 39.Rd8+-**; а так конь на **g5** остается под боем, что дает черным время.] **36...Bb5 37.Ne6 Bxe7 38.dxe7 Re8 39.Bd8 Kf7?** [Спасов идет в совсем не тот эндшпиль. Следовало избрать **39...Rc3**, и только после **40.Rd6** с идеей **a6** (расчет жидется на **40.Nc7 Rxc7 41.Bxc7 Rxe7**) **40...Kf7!**] **40.Nc7 Rxe7 41.Bxe7 Kxe7 42.Nxb5 Rxb5 43.Ra1**



Возникло любопытное окончание - на

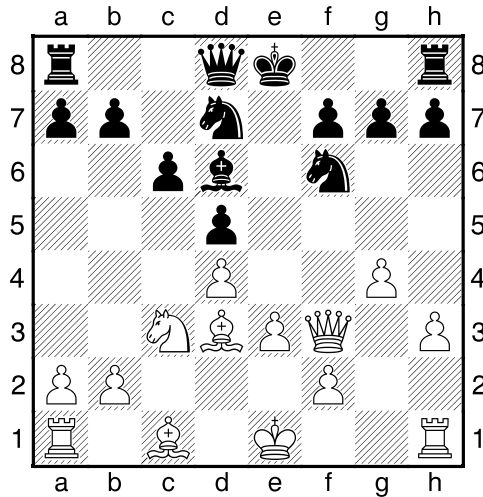
доске материальное равенство, но дела черных плохи ввиду отдаленной проходной "a", которая будет сковывать ладью. **43...Rb7 44.a6 Ra7 45.Kf2 Kd6 46.Ke3 Kd5?!** [Это бесполезно, так как рано или поздно король отступит по причине цугцванга. Единственный шанс - это сменить королем ладью на страже проходной, но и этот план мало помогает, как показал известный эндшпиль Каспаров-Карпов из шестой партии их первого матча. После **46...Kc7 47.Kf4 Kb8 48.Rb1+ Ka8 49.Rb7! Rxa6 50.Rxh7** белые должны победить.] **47.Kf4!** [Король должен вести себя осторожно, чтобы не попасть под шах: **47.Ra5+ Kc6 48.Kd4? Kb6 49.Ra1 Rd7+ 50.Ke5 Ka7**] **47...h6** Черные пытаются не дать пройти королю в свой лагерь, но тем самым ослабляют пешку **g6**. **48.Ra5+ Kd6 49.h3! Ke6 50.Ke3 Kd7** [**50...Kd6 51.Kd4 Kc6 52.Ke5 Kb6 53.Ra1 Re7+ 54.Kf6+-**] **51.Kd4 Kd6 52.h4!** Теперь ввиду цугцванга черные вынуждены пропустить белого короля. **52...Kc7 53.Ke5 Kb8 54.Rb5+ Ka8 55.Rb6 Re7+** Спасов сдался, не дожидаясь **56.Re6**. 1-0

(03) Malakhov, Vladimir (2725) - Beliavsky, Alexander G (2632) [D11]

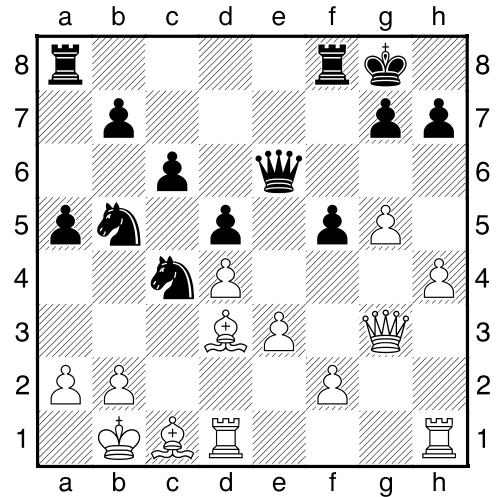
TCh-CRO Gp1A Sibenik CRO (7), 10.09.2010

[IM Polivanov, A]

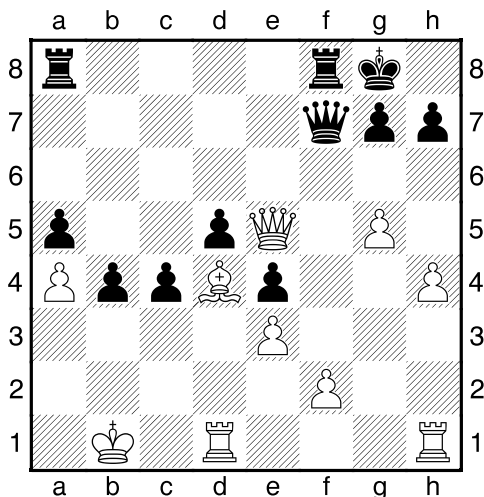
1.c4 c6 2.Nf3 d5 3.e3 Nf6 4.d4 Bg4 5.h3 Bxf3 6.Qxf3 e6 7.Nc3 Nbd7 8.Bd3 Bd6 9.cxd5!? [Все по-научному. Белые запланировали фланговую диверсию **g2-g4**, но перед этим сняли напряжение в центре, во избежание **9.g4 dxc4 10.Bxc4 0-0** с дальнейшим **e6-e5**.] **9...exd5 10.g4**



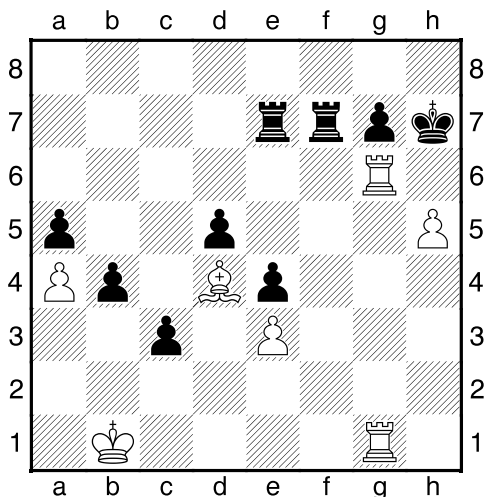
10...0-0 [При других продолжениях у белых все получается гладко: 10...g6 11.Bd2 Qe7 12.0-0-0 0-0-0 13.Qg2 Δ Rhe1, f3, e4; 10...h6 11.h4 Qe7 12.g5 hxg5 13.hxg5 Rxh1+ 14.Qxh1 Ng8 15.Qh7! \pm] 11.g5 Ne8 12.h4 Qe7 [Этот ход необходим, чтобы поставить блок f7-f5: 12...f5? 13.Vxf5 g6 14.Be6++-] 13.Bd2 f5 14.0-0-0 [Хорошо трактовали белые позицию в следующей партии: 14.Qh3 Qe6 15.0-0-0 Bb4 16.Kb1 Vxc3 17.Vxc3 a5 18.f3 Nd6 19.Rhe1 Rfe8 20.Re2!, Sasikiran-Predojevic, Hrvatska 2007] 14...Nb6 15.Kb1 Nc4 16.Bc1 [Сомнительное решение. Как известно, в закрытых позициях кони полезнее слонов, так что сохранение пары с1 и d3 - спорно. Возможно, стоило открыть игру посредством 16.Vxc4 dxc4 17.d5!] 16...Nc7 17.Qh3 Qe6 18.Ne2 [У черных есть ясный план - продвижение пешек на ферзевом фланге, в то время как не очень понятно, что же делать белым. Неплохо бы провести f3+e4, но на 18.Rhe1 следует 18...Bb4!] 18...a5 19.Ng3 Vxg3 20.Qxg3 Nb5



21.a4!? [Выглядит вычурной затеей - прямо под b7-b5 - но и при 21.h5 a4 22.a3 Qe7! не все ладно. У черных на уме жертва на b2, маневр Ra6-b6... У них больше перспектив.] 21...Nbd6 22.Qf4 b5 23.b3 Nb6 [Заслуживало внимания 23...Ne4!? 24.bxc4 bxc4 25.Vxe4 fxe4 - черный ферзь может перевестись на линию "b". Но конкретных угроз пока нет, потому Белявский и выбрал менее обязывающий ход.] 24.Ba3! Хорошая идея - белые вызывают заострение позиции. 24...b4 [И тут было неплохо 24...Ne4 25.Vxf8 Rxf8 26.Qc7 Na8!] 25.Bb2 Nbc4!? Это единственная конструктивная идея для черных - жертвуется конь, после чего возникает грозная пешечная пара "b"+"c". 26.Ba1 Может, черные передумают? 26...Ne4 Нет, не передумают. Ввиду угроз Ncd2, c5 белые обязаны принять жертву. 27.bxc4 dxc4 28.Vxe4 fxe4 29.d5! [Другого просто нет - после 29.Qe5? Qd5 позиция белых запирается на ключ.] 29...cxd5 30.Qe5 Qf7 31.Bd4



Иначе после с4-с3 слон превратится в большую пешку. **31...Rae8?** Казалось бы, ферзь должен покинуть поле е5, после чего черные смогут спокойно заняться атакой - Qd7, с3. Но... [Следовало пойти 31...Qd7! 32.Ba1 (а не то Rf5) 32...с3! 33.Qxd5+ Qxd5 34.Rxd5 Rxf∞ - и на доске позиция динамического равновесия.] **32.g6!!** Великолепный промежуток! Теперь открывается линия "h", и ввиду угроз h5 у Беявского просто не будет времени на какие-либо решительные действия. **32...hxc6** [32...Qxc6 33.Qxd5+-] **33.Qg5 c3** **34.Rdg1 Qxf2** [В случае 34...Qd7 35.h5 Rxf2 36.hxc6 Rb2+ 37.Kc1 Rc2+ 38.Kd1! черные получают мат первыми.] **35.Rg2** Теперь приходится менять ферзей. **35...Qf5 36.Qxc6 Qxc6 37.Rxc6 Rf7 38.Rhg1 Ree7 39.h5 Kh7**

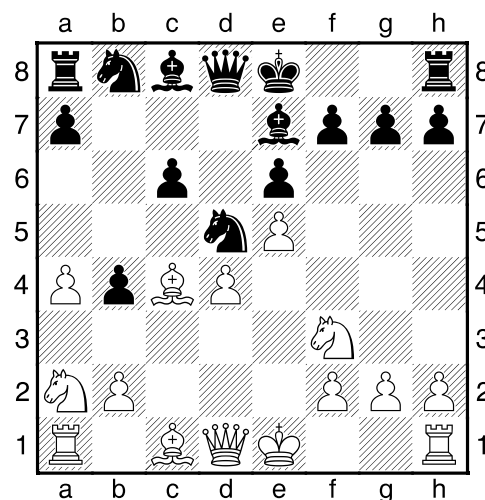


40.h6! Этот ход приносит белым победу. Линии вскрываются, и белые ладьи принимаются матовать короля. **40...gxh6 41.Ra6 Rf5 42.Ra8 Rg5 43.Rh1 h5** [Черные решают отдать ладью и пойти в отчаянную атаку. Стоит отметить, что 43...Rf5 44.Ra6! h5 45.Ra8 все равно проигрывало - и теперь от Rg1 защиты нет.] **44.Bf6 Rg2 45.Bxe7 Rb2+ 46.Ka1 b3 47.Bf6!** Слон возвращается на диагональ a1-h8 - значит, белые могут быть спокойны за результат партии. **47...Ra2+ 48.Kb1 Rb2+ 49.Kc1 Rc2+ 50.Kd1 Rb2** [50...Rd2+ 51.Ke1 b2 52.Rb8+-] **51.Rxh5+ Kg6 52.Bxc3 Rb1+ 53.Kd2 Kxh5 54.Rxa5 1-0**

(04) Zhou Jianchao (2650) - Bu Xiangzhi (2682) [D10]

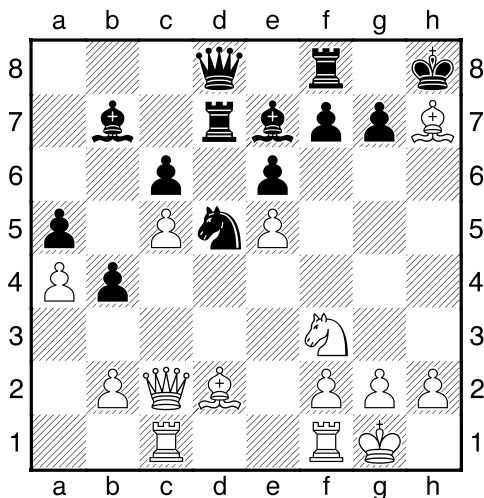
TCh-CHN Shenzhen CHN (5), 08.06.2010
[IM Polivanov, A]

1.d4 d5 2.c4 c6 3.Nc3 dxc4 4.e4 b5 5.a4 b4 6.Na2 Nf6 [Теорией считается, что в случае 6...e5 7.Nf3 exd4 8.Bxc4 Ba6 9.Bxa6 Nxa6 10.Qxd4 Qxd4 11.Nxd4± у белых небольшой перевес.] **7.e5** [На 7.f3 уже будет сильно 7...e5!] **7...Nd5 8.Bxc4 e6 9.Nf3 Be7**



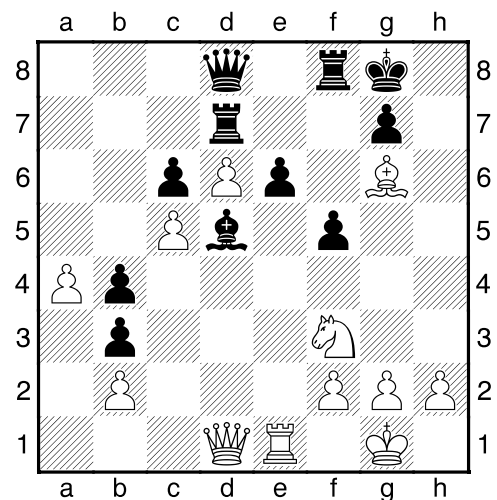
[9...a5 10.Bg5!] 10.0-0 [Дебютная неточность. Прежде чем делать рокировку, нужно было доразвить ферзевый фланг: 10.Bd2 a5 11.Nc1 Ba6 12.Bxa6

Nxa6 13.Nb3 c5 14.Rc1!±] 10...a5 11.Bd2 Nd7 [.Любезностью на любезность. Как показала следующая партия, если черным удастся разменять белопольных и провести c5, их проблемы будут решены: 11...Ba6 12.Qc2 Vxc4 13.Qxc4 Nb6 14.Qc2 Qd5 15.Nc1 N8d7 16.Nd3 c5=, Rombach-Peralta, Neckar 2008.] 12.Nc1 Bb7 [12...0-0 13.Nb3 Ba6 14.Vxa6 могло привести к позиции из примечания к 14-му ходу.] 13.Nb3 0-0 14.Bd3 Rc8?! [Нельзя пренебрегать разменом слонов! Вот недавний пример: 14...Ba6 15.Vxa6 Rxa6 16.Qe2 Ra7 17.Rfc1 Nb8 (17...Qb6 18.Bg5!) 18.Rc2 Nb6 19.Nc5 h6 20.Nd3 Qd5 - и у черных чуть худшая, но крепкая позиция, Panjwani-Bindrich, Chotowa 2010.] 15.Nc5! Nxc5 16.dxc5 Rc7 [Бить 16...Vxc5 нельзя из-за типичной жертвы 17.Vxh7+. В результате черные оказываются в партуре.] 17.Qc2 Kh8 [Забавно, но другого нет. О 17...g6 не хочется даже думать, а на напрашивающееся 17...h6 очень сильно 18.Qc4! с переводом на e4 - вот еще одна выгода от Nc5.] 18.Rac1! [Сильный ход - вовсе незачем торопиться 18.Vxh7?! g6 19.Vxg6 fxc6 20.Qxc6 Vxc5 21.Ng5 Vc8!, поэтому сперва белые защищают на c5.] 18...Rd7 Угрожает Ne3 - пора! 19.Vxh7



19...b3? [Это лишнее. Нужно было идти на вариант 19...g6 20.Vxg6 fxc6 21.Qxc6

Bh4, и на 22.Rc4 есть контрудар 22...Rxf3!] 20.Qb1 Ba6 [Вот именно - теперь предыдущий вариант плох из-за 20...g6 21.Vxg6 fxc6 22.Qxc6 Bh4 23.Vxa5!; 19...b3 - прямо эффект бабочки какой-то.] 21.Rfe1 f5 Черные решают отрезать слона, но и на g6 он будет представлять огромную опасность. 22.Bg6 Nb4 Нельзя пускать коня на d4. 23.Vxb4 axb4? [Как говорят, шахматы - не шашки, взятие не обязательно. Нужно было обязательно задвинуть белого ферзя подальше: 23...Bd3 24.Qa1 axb4. Дальше слон идет на e4 с некоторыми признаками контригры.] 24.Rcd1 Kg8? [24...Vxc5 не есть хорошо по причине 25.Qc1 Ve7 26.Rxd7 Qxd7 27.Qf4, и ферзь идет на линию "h" за матом. Поэтому король спешит покинуть этот ряд; но черные пропускают еще одну идею белых, так что надо было сыграть 24...Rd5] 25.Rd6! В принципе, типичный прием, но смотрится весьма эффектно. Если взять качество, то конь получит форпост на e5. 25...Bc4 26.Qd1! [Белые заставляют побить на d6. Взять на c6 тоже неплохо: 26.Rxc6 Bd5 27.Nd4! Vxc6 28.Nxc6 Qc7 29.Nxe7+ Rxe7 30.Qd1] 26...Bxd6 27.exd6 Bd5



28.h4!! [Великолепно сыграно! Это и профилактика от 28.Ne5 Qg5, и конь теперь готов на g5 прыгнуть.] 28...f4 [28...Vxf3 29.Qxf3 Qxh4 30.Qxb3+-] 29.Ng5 f3 30.Bh7+ [Можно было и на

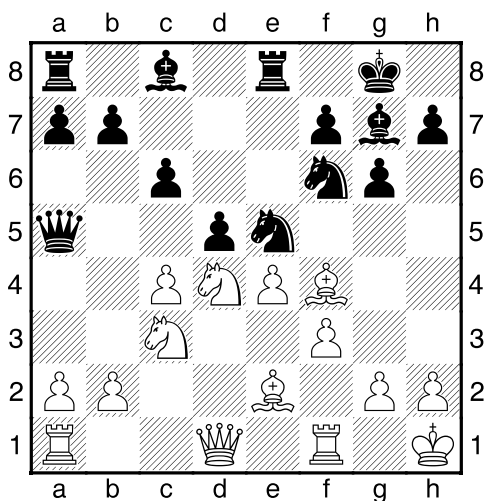
мат сыграть: 30.Qd3! Kh8 31.Bf7] 30...Kh8 31.Be4! Этот ход ставит точку в борьбе. Выбивается слон на d5, а вместе с ним и пешка e6, и все остальное. 31...Qf6 32.Qxf3 [Непонятно, почему не 32.Nh7, но и так победа не упускается.] 32...Qxf3 [Упорнее 32...Kg8] 33.Nxf3 Ra7 34.Ne5 [От угроз на c6 и g6 есть только 34.Ne5 Rc8, но тогда решает 35.d7] 1-0

(05) Beliavsky, Alexander G (2632) - Bologan, Viktor (2690) [E94]

TCh-CRO Gr1A Sibenik CRO (8), 11.09.2010

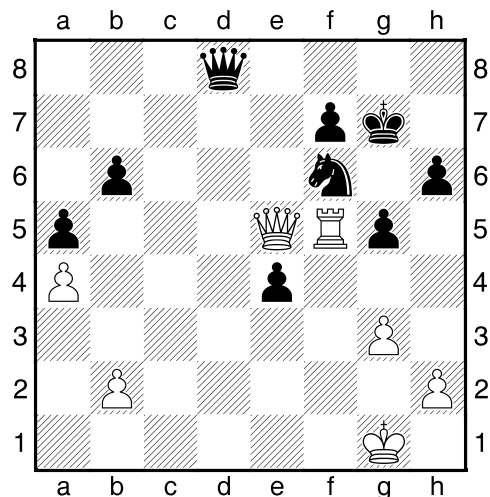
[IM Polivanov, A]

1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg7 4.e4 d6 5.Nf3 0-0 6.Be2 e5 7.0-0 exd4 8.Nxd4 Re8 9.f3 c6 [Становится ясен план черных - сделать ставку на продвижение d6-d5. Другие возможности открываются после 9...Nc6 10.Be3 Nh5 11.Qd2 и тут или f5, или Nf4 с упрощениями.] 10.Kh1 Nbd7 [Черные пока не торопятся с 10...d5, ибо считается, что после 11.cxd5 cxd5 12.Bg5 у белых неприятная инициатива.] 11.Bg5 Qb6 12.Na4 [Также практикуют 12.Nb3 a5 13.Qd2 a4 14.Be3 Qd8 15.Nd4] 12...Qa5 13.Bf4!N [Просто и хорошо. При 13.Bd2 Qe5 14.Bc3 Qe7 белые фигуры расположены очень неудачно.] 13...Ne5 14.Nc3 d5!?

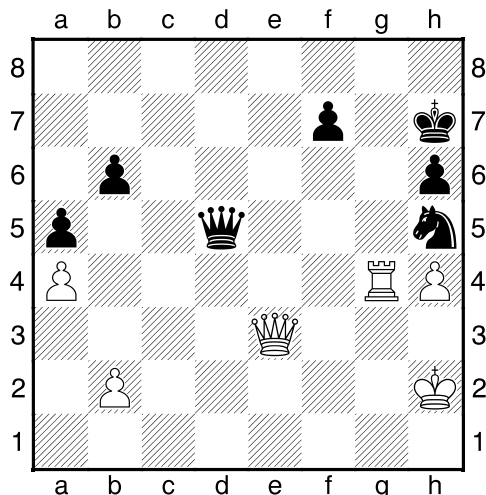


Бологан выбирает резкое продолже-

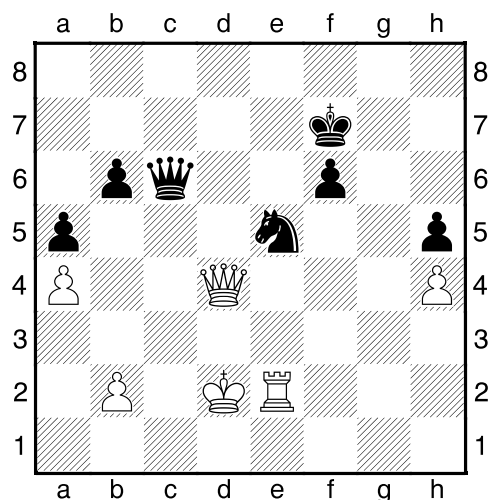
ние вместо длительных маневров. Оно, кстати, связано с жертвами... 15.cxd5 cxd5 16.Bb5 [Теперь начинается форсаж. Непросто было бы черным доказать компенсацию и после 16.Nb3 Qb6 17.exd5] 16...Bd7 17.Bxe5 Rxe5 18.f4 Rxe4 [Единственное: 18...Bg4 19.Qd2 Rh5 20.e5±] 19.Bxd7 Nxd7 20.Nxe4 dxe4 21.Ne6! Nf6 22.Nxg7 Kxg7 23.Qb3 Rc8 24.Rac1! [Правильное решение - контригра черных после 24.Qxb7 Rc2 25.b4 Qa3 очень неприятна.] 24...Rxc1 25.Rxc1 Qd2 26.Qc3 Qxf4 27.Kg1 Становится ясно, на что делает ставку Белявский - на связку коня f6. 27...a5 28.Rf1 Qd6 29.a4 b6 30.g3 g5 Надо как-то развязываться. 31.Rf5 h6 32.Qe5 Qd8



[Возможно, позиция ферзя 32...Qc6 была бы более активной.] 33.Rf1?! [Аккуратнее было 33.h3! - сейчас мы увидим, почему.] 33...Kg6? [Нужно было воспользоваться шансом 33...g4!, блокируя пешку h2.] 34.h4! gxh4 [Оказывается, возникают мотивы цугванга: 34...g4 35.h5+ Kg7 36.Kh1⊙] 35.gxh4 Kg7 36.Kh1 e3 Так как на месте стоять уже нельзя, приходится отдавать материал. 37.Rg1+! [37.Qxe3 Ng4!] 37...Kh7 38.Qxe3 Qd5+ 39.Kh2 [39.Rg2? Qd1+ 40.Qg1 Qxa4] 39...Nh5 [Хотелось бы обеспечить форпост для коня посредством 39...h5, но есть 40.Qg5! Ng4+ 41.Rxg4+-] 40.Rg4



Хороший ход - ладья переводится на более активную позицию, что уменьшает вероятность неприятных шахов. 40...Qd6+ 41.Kg2 Nf6 42.Rd4 Qc6+ 43.Kg1 Qc5 44.Qd3+ Kg7 45.Qc3 Qe5 46.Rd3 Qf4 47.Qd4 Qc1+ 48.Kf2 Теперь главный вопрос состоит в том, чтобы перевести короля на ферзевый фланг. Если это удастся сделать - победа будет в кармане. 48...Qc2+ 49.Ke1 Qc1+ 50.Rd1 Qc6 51.Kd2 h5 52.Re1 Kf8 53.Re5 Nd7 54.Rg5 [После некоторого раздумья, Белявский решает отказаться от взятия пешки, хотя 54.Rxh5 Qg2+ 55.Kc1 Qc6+ 56.Qc3 Qh1+ 57.Kc2 Qe4+ 58.Qd3 (ферзевый эндшпиль 58.Kb3 Nc5+ 59.Rxc5 bxc5 60.Qxc5+ Kg7 61.Qxa5 Qxh4 - это на любителя) 58...Qxa4+ 59.Kb1 дает огромные шансы на победу.] 54...Ke7 55.Rf5 f6 56.Rf2 Ne5 57.Re2 Kf7



58.Qe4 Как всегда, наилучшая позиция для ферзя - в центре доски. 58...Qc5 59.Kd1 Kg7 60.Rd2 Qg1+ [Не знаю, был ли смысл подгонять короля шахами - уж лучше сделать выжидательный ход 60...Kh6] 61.Kc2 Qc5+ 62.Kb1 Qg1+ 63.Ka2 Наконец-то белый король чувствует себя безопасно, чего не скажешь о его черном коллеге. 63...Qc5 64.Qd5! Qe3 [Эндшпиль безнадежен - 64...Qxd5+ 65.Rxd5 Kg6 66.Rd6 Nf3 67.Rxb6 Nxh4 68.b4!] 65.Rg2+ Ng4 [65...Kh6 66.Rg8 - подключение ладьи после должно принести победу.] 66.Qxh5 Qe6+ 67.b3 f5 68.Qg5+ Qg6 69.Qf4 Разумеется, никто и не собирался меняться. Теперь ферзь переходит на c7, что вместе с подключением ладьи быстро приводит к выигрышу. 69...Qf6 70.h5 Kf7 71.Qc7+ Qe7 72.Qxb6 1-0

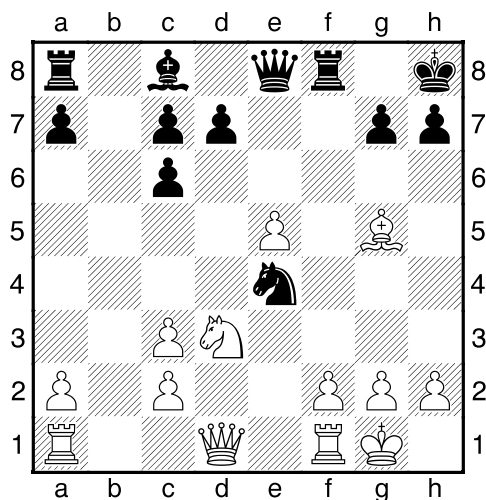
(06) Vallejo Pons, Francisco (2697) - Reinaldo Castineira, Roi (2502) [C63]

ch-ESP El Sauzal ESP (4), 07.09.2010

[IM Polivanov, A]

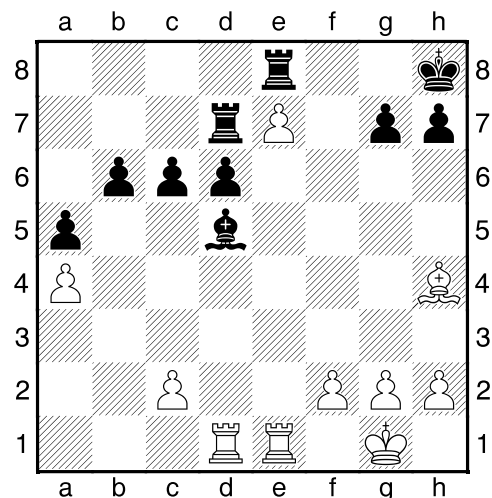
1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 f5 4.d3 [Самое спокойное продолжение в гамбите Яниша - белые не желают вникать в длинные варианты разветвления 4.Nc3 fxe4 5.Nxe4 d5] 4...fxe4 5.dxe4 Nf6 6.0-0 Bc5 7.Nc3 0-0 [Чуть точнее было бы 7...d6, и 8.Bc4 неопасно ввиду. 8...Na5!] 8.Bg5 [Больше проблем несет

8.Вс4+ Kh8 9.Ng5, и если 9...d6 (9...Qe8 10.Nd5) 10.Nf7+ Rxf7 11.Vxf7 Bg4, то 12.Qd3! (чтобы не попасть под атаку после 12.Qe1? Nd4 13.Bb3 Qe8→Qh5, Nf3) 12...Nb4 13.Qd2 - полноценной компенсации нет.] **8...Kh8?!N** [Лучше делать этот ход после 8...d6 9.Nd5 - 9...Kh8, в расчете на 10.Nxf6 gxf6 11.Bh6 Rg8. А так теряется на е5.] **9.Вxc6 bxc6 10.Nxe5 Qe8 11.Nd3 Bd4 12.e5** [Заслуживало внимания 12.Vxf6 Rxf6 13.e5! Bxe5 14.Re1 Re6 (14...d6 15.Nxe5 dxe5 16.Rxe5!) 15.Nxe5 Rxe5 16.Rxe5 Qxe5 17.Qd2 - задержка в развитии дает о себе знать.] **12...Вxc3 13.bxc3 Ne4**

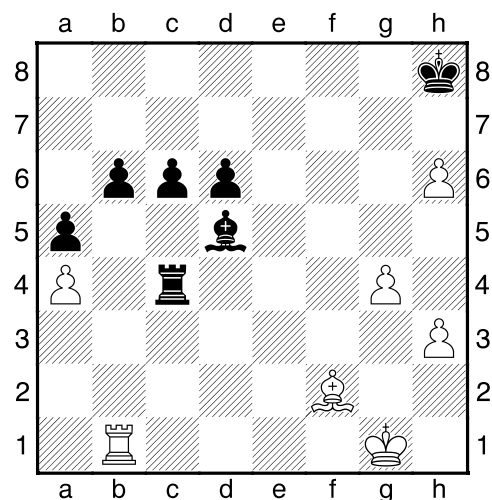


14.Bh4 [Удержать на е5 можно было путем 14.Bd2 Ba6 15.Be1, но белые не хотят уступать инициативу.] **14...Nxc3 15.Qd2 Nd5 16.Rfe1** [16.c4] **16...Qh5 17.Bg3 Qg4** Черные хотят удержать коня на d5, поэтому они препятствуют с2-с4. **18.Qa5 Qc4 19.Qc5** Белые форсируют переход в выгодный для них эндшпиль - слабость на d7 довольно ощутима. **19...Ba6 20.Qxc4 Bxc4 21.Nc5 Nb6 22.a4 a5 23.Rad1 Bd5 24.e6! d6** [Иначе никак - 24...dxe6 25.Vxc7 Nc4 26.Nxe6+] **25.Nd7** Возникает окончание с разноцветными слонами, в котором у белых хорошие шансы на победу благодаря продвинутой проходной. **25...Rfe8** [25...Nxd7 26.exd7 Rad8 27.Re7]

26.Nxb6 cxb6 27.e7 Ra7 28.Bh4 [28.Vxd6 Rd7 29.Ba3 c5 - пешка е7 долго не проживет.] **28...Rd7**



Грозило с4. **29.Rb1?!** [Вальехо упустил из виду контрресурс соперника, иначе он бы избрал профилактическое 29.f4! h6 30.f5] **29...h6 30.f4 g5!** Черные избавляются от "гвоздя" на е7, что фактически устраняет для них все проблемы. **31.fxg5 Rdxе7 32.gxh6 Rxe1+ 33.Vxe1!** Белые проявляют бойцовские качества - шансы на победу есть только при ладьях. **33...Re2 34.Bf2 Rxc2 35.g4 Rc4 36.h3**



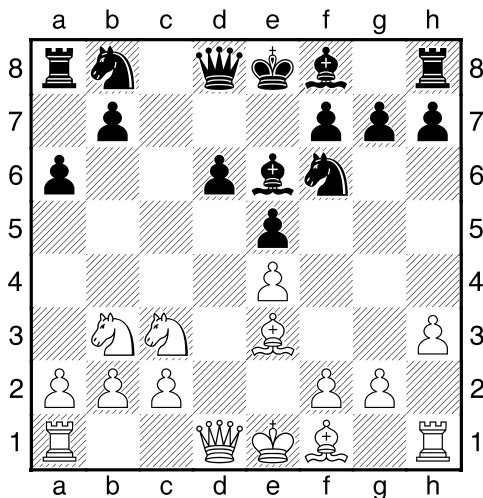
36...Rxa4? [Похоже, именно этот ход - решающая ошибка. Рейналдо дает белым важнейший темп для активизации ладьи. Ничью делало предварительное **36...Kh7! 37.g5** (37.Be3 Rc3 38.Kf2 Rc2+

39.Kg3 Rc3=) 37...Rxa4 38.Rxb6 Ra1+ 39.Kh2 Ra2 40.Kg3 Ra3+ 41.Kh4 Ra4+!= - пешка уже на g5, и у короля нет укрытия.] 37.Rxb6 Ra1+ [Теперь на 37...Kh7 есть 38.Be3!; не годится и план атаки белого короля: 37...Ra3 38.g5 Rxh3 39.Bd4+ Kh7 40.Rb7+ Kg6 41.Rg7+ Kf5 42.h7 c5 43.Bc3! (только так) 43...Kf4 44.g6 Rh1+ 45.Kf2 Rh2+ 46.Ke1 Rh1+ 47.Kd2 Rh2+ 48.Kd1 Rh1+ 49.Be1!, - вот почему нужен был 43.Bc3.] 38.Kh2 Ra2 39.Kg3 Kh7 40.Be3 Be4 Проигрывает автоматически, но спасения уже не видно. Уж очень неудачно расположены фигуры. 41.Rb7+ Kg8 42.Rg7+ Kf8 [Другое отступление короля также не помогает - 42...Kh8 43.Re7 Ra4 44.Bg5, и белые выиграют фигуру после Vf6 и h7.] 43.Bg5 Re2 44.Be7+ Ke8 45.Bxd6 [45.h7? Vxh7] 45...Rd2 46.Re7+ Kf8 47.Bc5 Rd5 48.Rxe4+ Rxc5 49.h4 [Можно было сыграть эффектно: 49.Re8+!? Kxe8 50.h7, но Вальехо решил выиграть по-простому, без изысков.] 49...Rb5 50.Re6 a4 51.Rxc6 Ra5 52.Rc8+ 1-0

(07) Fier,Alexander Hilario T (2588) - Kovalyov,Anton (2601) [B90]

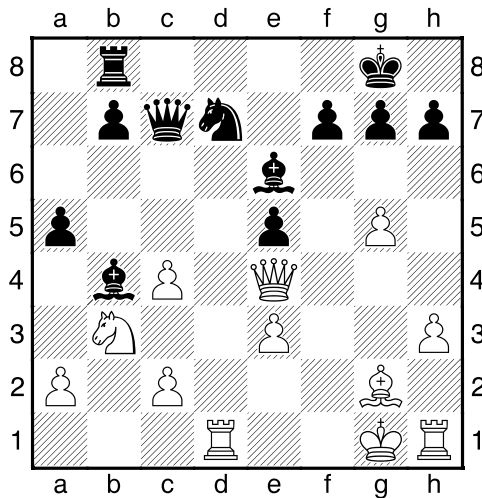
3rd Open Sabadell ESP (8), 08.09.2010
[IM Polivanov, A]

1.e4 c5 2.Nf3 d6 3.d4 cxd4 4.Nxd4 Nf6 5.Nc3 a6 6.Be3 e5 7.Nb3 Be6 8.h3?!



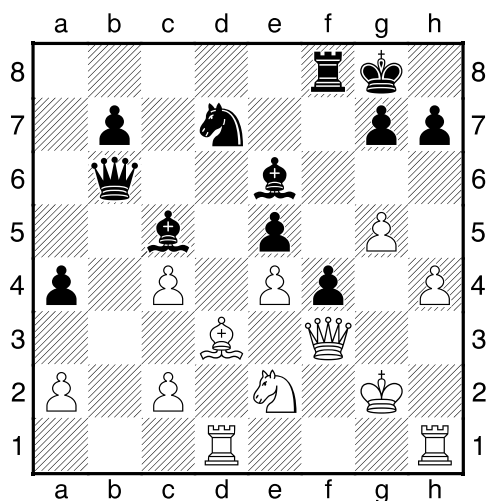
[Довольно вычурный вариант, уж лучше проверенное 8.f3] 8...Nbd7 [Эндшпиль

после 8...d5 9.exd5 Nxd5 10.Nxd5 Qxd5 11.Qxd5 Vxd5 12.0-0-0 складывается в пользу белых.] 9.g4 [Одна из двух идей 8.h3. Другая - это пойти 9.Qf3 Rc8 10.0-0-0, и стандартная жертва 10...Rxc3 11.bxc3 Qc7 привела к не менее стандартной компенсации: 12.Kb2 Be7 13.Bd3 0-0-0 Δ Rc8, Lauer-Zude, LGA Cup 2010] 9...Rc8!N [Целесообразная новинка - Ковалев, как и в предыдущем варианте, твердо намерен отдать на c3. Хотя, и более спокойный путь приносил черным хорошую позицию: 9...Nb6 10.g5 Nfd7 11.Nd5 Rc8 12.f4 Vxd5 13.exd5 Be7 14.h4 h6!⇒, Kryvoruchko-Gallagher, EU-ch 2009] 10.g5 Rxc3 11.bxc3 [11.gxf6 Rxe3+! 12.fxe3 Nxf6+] 11...Nxe4 12.Qd3 d5 13.Bg2 Qc7 14.c4 [На 14.Vxe4 dxe4 15.Qxe4 неприятно 15...Ba3!] 14...Bb4+ Пожалуй, самое правильное продолжение атаки - сперва черным нужно завершить свое развитие. Следующие несколько ходов практически вынуждены. 15.Kf1 d4 16.Qxe4 dxe3 17.fxe3 0-0 18.Kg1 Rb8! Превосходно! Несмотря на то, что они без качества, черные не торопятся атаковать стремглав, защищая сперва все свои слабости (сохраняя свой статический перевес, согласно Дорфману), и только потом переходят к решительным действиям. 19.Rd1 a5



Готовясь оттеснить коня, что освобождает поле c5. [19...Vxc4? 20.Rxd7]

20.Bf1?! [Белые переходят в совсем глухую оборону. Плохо 20.a4 Nb6!; но стоило пойти 20.Qh4!? a4 21.Nd2, и у коня есть перспективы Ne4-c3-d5, а то и Ne4-f6.] **20...Be7 21.h4 f5 22.Qf3 a4 23.Nc1 Bc5!** Черные нащупали уязвимость в лагере белых - пешку e3. Она практически незащитима. **24.Kg2 Qb6 25.e4** [25.Re1 e4 26.Qg3 Bd6 27.Qf2 Ne5] **25...Rf8 26.Bd3?** [Задача черных была бы сложнее, если Фиер пошел 26.Nd3, прикрывая поля f2 и f4.] **26...f4!?** Казалось бы, нелогично - черные атаковали, и вдруг они закрывают линию "f". Но Ковалев кое-что задумал... [Справедливости ради, отметим, что при 26...fxe4 27.Qxe4 Rf2+ 28.Kg3 Be3! 29.Qxh7+ Kf8 30.Qh8+ Bg8 черные все же побеждали. Но кто захочет отдать на h7 с шахом?] **27.Ne2**



27...h5!! После этого красивого хода черные достигают решающего перевеса. Они получают контроль над полем g4, а значит пешка f4 идет вперед, неся разрушение. **28.Rb1** [28.gxh6 Nf6!] **28...Qa5** [Целясь к полю d2, но точнее 28...Qa7 29.Kh2 Bg4 30.Qf1 Bf2!] **29.Qxh5** [В случае 29.Kh2 Bg4 30.Qf1 лучше всего признать свою неточность и пойти 30...Qa7!] **29...f3+ 30.Kg3 fxe2 31.Qg6** [После 31.Qxe2 Bf2+ 32.Kg2 Rf4 нет защиты от Bg4. Поэтому белые решили хлопнуть дверью погромче.]

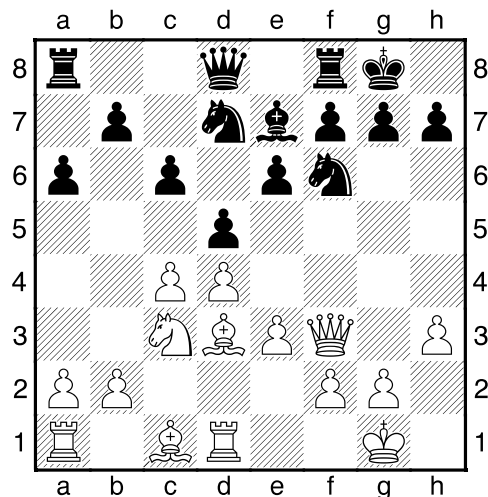
31...Bf2+ 32.Kg2 Bf7 33.Qf5 e1Q 34.Rhxe1 Bxe1 Уже тут, без двух фигур, можно было опускать занавес, но белые решили сделать еще пяток ходов. **35.g6 Qd2+ 36.Kh1 Be8 37.Qe6+ Kh8 38.Qg4 Nf6 39.Qf5 Bg3 0-1**

(08) Ftacnik, Lubomir (2568) - Bluvshstein, Mark (2583) [D11]

7th LGA Premium Cup Nuremberg GER (7), 05.09.2010

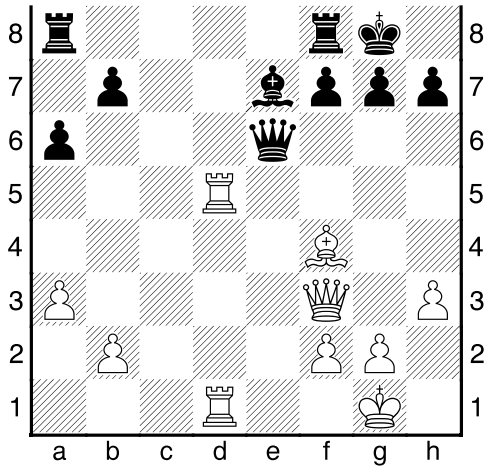
[IM Polivanov, A]

1.Nf3 d5 2.d4 Nf6 3.c4 c6 4.e3 Bg4 5.Nc3 e6 6.h3 Bxf3 7.Qxf3 Nbd7 8.Bd3 Be7 [Для информации по 8...Bd6 смотрите партию Малахов-Белявский из этого же выпуска.] **9.0-0 0-0 10.Rd1 a6N**

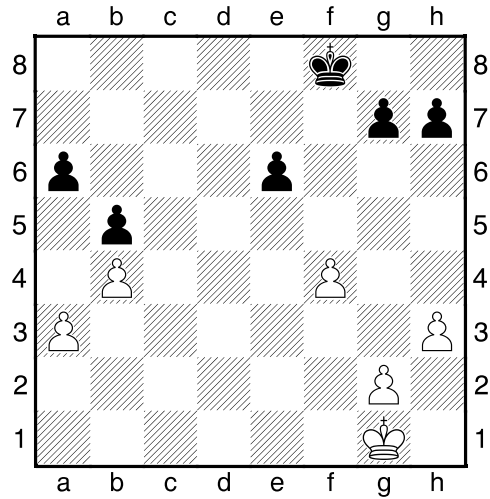


Необходимый ход для операции dxc4 + c5 - чтобы попутно b7-b5 пойти, или чтоб ферзь с7 под удар не попал. **11.a3 Qc7 12.Bd2 dxc4 13.Bxc4 c5** [Еще одна попытка высвободиться - 13...e5 - менее уместна, так как открывает кругозор слону с4.] **14.Ba2 cxd4 15.exd4 Nb6 16.Bf4 Qd7** [Размен 16...Qc6 17.Qxc6 bxc6 представляет интерес, но все-таки на с6 слабость, а линию "b" трудно занять из-за слона f4.] **17.d5** Другого как бы и нету - иначе черные сами запрыгнут на d5. **17...Nfxd5 18.Nxd5 Nxd5 19.Bxd5 exd5 20.Rxd5 Qe6 21.Rad1**

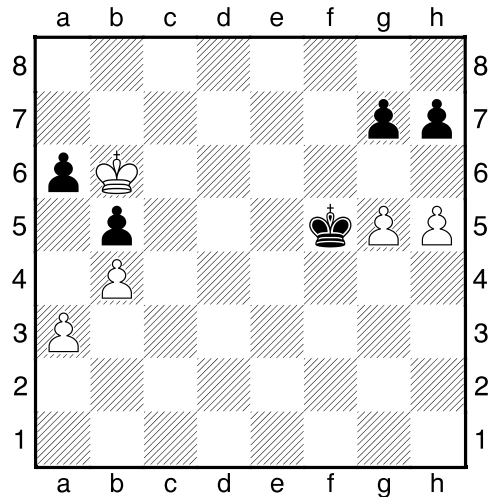




21...b5? [Черные совершают просмотр. Нужно было ходить 21...Bf6; после 21...Rad8 22.Rxd8 Rxd8 23.Rxd8+ Vxd8 24.Qxb7 Qe1+ 25.Kh2 Qxf2 шансы белых выше - они могут создать проходную.] **22.Bd6?** [Забавно, но белые могли сразу одержать победу после 22.Re5 Qf6 23.Rd7 Bd6 24.Rxd6! Qxd6 25.Re8. Теперь же все начинается заново.] **22...Vxd6 23.Rxd6 Qe5 24.Qxa8** [24.b4 оставляло за белыми небольшой перевес за счет линии "d" и более активных фигур - видимо, Фтачнику захотелось прояснить ситуацию (что видно еще по 22-му его ходу).] **24...Rxa8 25.Rd8+ Qe8 26.Rxe8+ Rxe8 27.Rd6 Kf8 28.f4** [28.Rxa6 Re1+ 29.Kh2 Re2=] **28...Re2 29.b4 Re6** [Вполне неплохо было и 29...a5!? 30.bxa5 Re4 31.Rb6 Rxf4 32.Rxb5 Ra4, но Блувштейн посчитал, что в пешечном защититься будет проще. По большому счету, он прав.] **30.Rxe6 fxe6**



Несмотря на пешку e6, черные как будто должны спастись без особых проблем. Но у белых все же более активный король, и это обстоятельство позволяет им поиграть на победу. **31.Kf2 Ke7 32.Ke3 Kd7 33.g4 Ke7 34.Ke4 Kd7 35.Kd4 Kc6??** [Грубейшая ошибка, которая стоит черным партии. К ничьей вело единственное 35...Kd6□=] **36.Ke5 Kd7 37.h4!** Пешка идет вперед словно таран, обеспечивая белым победу. **37...Ke7 38.h5 Kf7** [При ходе белых позиция была бы ничейной. А сейчас черные вынуждены пропустить короля, так как после 38...Kd7 грядет прорыв: 39.h6 gxh6 40.Kf6 Kd6 41.f5+-] **39.Kd6 Kf6 40.Kc5 e5** [тоже бесполезно. 40...g5 41.hxg6 hxg6 42.Kd6!+-] **41.g5+ Kf5 42.fxe5 Kxe5 43.Kb6 Kf5**



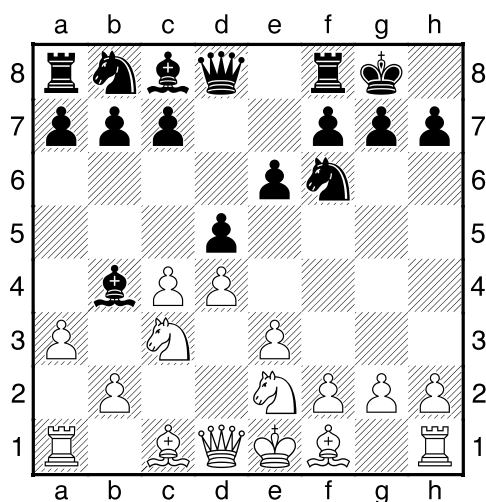
44.h6!? [Белые решили оставить в живых пешку "h", хотя был выигрыш и без особых изысков: 44.Kxa6 Kxg5 45.Kxb5 Kxh5 46.Kc4! g5 47.b5 g4 48.Kd3! Kh4 49.b6 g3 50.Ke2 Kh3 51.b7 g2 52.Kf2 Kh2 53.b8Q+] **44...g6 45.Kxa6 Kxg5 46.Kxb5 Kh5** [Задача белых чуть сложнее в случае 46...Kh4 47.Kc4 g5 48.b5 g4 49.b6 g3 50.b7 g2 51.b8Q g1Q, и тут надо найти Qc5: 52.Qf4+ Kh5 53.Qf5+ Kxh6 54.Qf8+! Kh5 55.Qc5+] **47.Kc4 g5 48.Kd3! Kh4 49.b5 g4 50.b6 g3 51.b7** [Так, конечно, тоже можно, но проще по уже известной схеме: 51.Ke2 Kh3 52.b7 g2 53.Kf2] **51...g2 52.b8Q g1Q 53.Qf4+ Kh5 54.Qe5+!** [54.Qe5+ Kxh6 (54...Kh4 55.Qd4+) 55.Qe3+ Qxe3+ 56.Kxe3, и черным не хватает одного темпа для ничьей.] **1-0**

(09) Bluvshstein, Mark (2583) - Prusikin, Michael (2522) [E46]

7th LGA Premium Cup Nuremberg GER (6), 05.09.2010

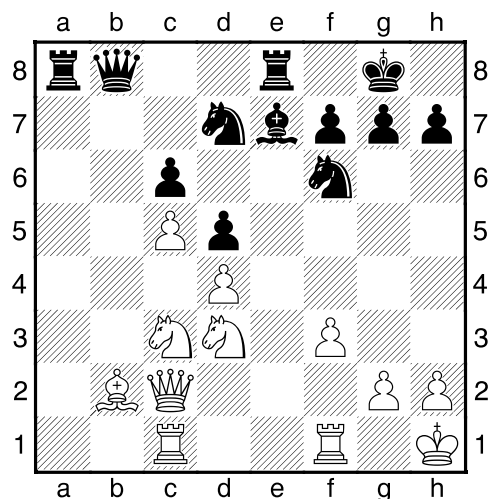
[IM Polivanov, A]

1.d4 Nf6 2.c4 e6 3.Nc3 Bb4 4.e3 0-0 5.Nge2 d5 6.a3



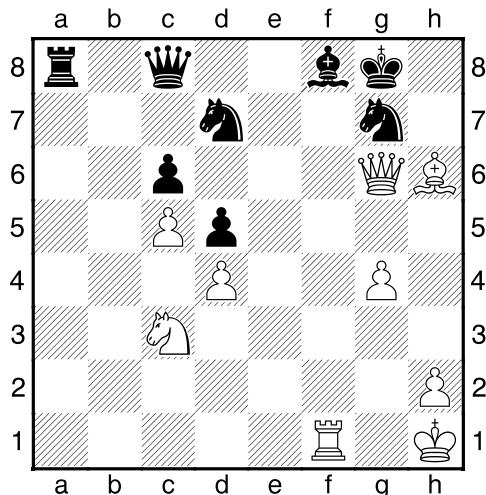
6...Bd6 [Этот вариант позволяет захватить пространство на ферзевом фланге. Чаще встречается 6...Be7, и тут белые решают, как им развивать слона f1, например 7.cxd5 (или 7.Nf4 c6 8.Bd3) 7...exd5 8.g3 и т.д.] **7.c5 Be7 8.b4 b6**

9.Nf4 a5 10.Bb2 c6 11.Bd3!? [По сравнению с общепринятым 11.Be2 Ba6 12.0-0 Nbd7 13.Bxa6 Rxa6 14.Nd3 белые выгадывают один темп, но как известно, в позициях закрытого типа это не очень существенно.] **11...Ba6 12.0-0 Bxd3 13.Nxd3 Nbd7 14.Rc1 Qb8** Теперь черные могут пойти Ne4, и брать его будет нельзя (потеряется на b4). Белые препятствуют. **15.f3 axb4 16.axb4 Rd8 17.Kh1 bxc5 18.bxc5 e5** После этого хода очевидно, что черные решили все дебютные проблемы. **19.Qc2 exd4 20.exd4 Re8**

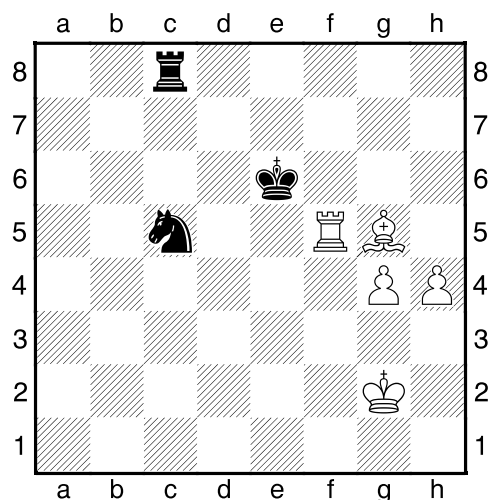


21.Ra1 Так как слону на b2 делать уже нечего, Блувштейн переводит его на диагональ b8-h2, конкретно - на поле f4. **21...Qc7 22.Rxa8 Rxa8 23.Bc1 Nf8** В качестве противовеса конь d7 идет на e6. **24.Bf4 Qc8 25.g4** Это и профилактика от Qf5, и акция для завоевания пространства. **25...Ne6 26.Be3 g6** В план черных входит подрыв h5, и тогда после g5 черный конь сможет пойти на f5 через g7. **27.Rb1 h5 28.Ne5 hxg4 29.fxg4 Nd7?!** [Не думаю, что Прусикин не видел следующего хода белых (иначе у них просто хуже), но, наверное, недооценил. Коня на e5 следует выбить, но после предварительного 29...Nf8] **30.Nxg6! fxc6 31.Qxg6+ Ng7 32.Bh6 Bf8** [Посмотрим, что будет, если сыграть 32...Bf6 : 33.Rf1 Qb7 34.g5!

(34.Вхg7 Вхg7 35.Рf7 Ra1+ 36.Кg2 Qb2+ приводит к ничьей) 34...Вxd4 35.Вхg7 Вхg7 36.Qe6+ Kh8 37.Рf4 Ra1+ 38.Кg2 Qb2+ 39.Не2, и от мата нет удовлетворительной защиты.] **33.Рf1**



Грозит Рf7. Что же делать? **33...Qe8?** [Черные отдают две ключевые пешки, и партия сразу уходит под откос. Лучше было вернуть фигуру: 33...Nxc5! 34.Вхg7 (позиция держится и при 34.dxc5 Qe8 35.Qf6 Ra7!) 34...Вхg7 35.Qf7+ Kh8 36.Рf5 Bh6 37.dxc5 Qg8 - есть все шансы на успешную оборону.] **34.Qxc6 Kh7 35.Bd2!** Сразу пешку на d5 брать было нельзя, но теперь она обречена. **35...Rd8** [35...Nxc5 36.Qxe8 Rxe8 37.dxc5 Vxc5 38.Nxd5 Rd8 39.Nf6+] **36.Bg5 Rc8 37.Qxd5 Qe6 38.Qe4+ Kg8 39.Re1 Qc4?!** [Если от размена ферзя не уйти, то лучше было сделать это в редакции 39...Qxe4+ 40.Nxe4 Ne6. А так конь попадает на d5.] **40.Qd5+ Qxd5+ 41.Nxd5 Kf7** [41...Nxc5 42.dxc5 Rxc5 43.Nf6+ Kf7 44.Рf1!] **42.Ne7!** [Так по сравнению с немедленным 42.Nf4 выигрывается два темпа.] **42...Rc7 43.Рf1+ Ke8 44.Nd5 Rc8 45.Nf4 Kf7 46.h4** Пешка "h" просто идет вперед, и с этим сложно что-либо поделаться. **46...Ne6 47.Nxe6+ Kxe6 48.Рf5! Вхc5** Другой защиты от мата по сути не было. **49.dxc5 Nxc5 50.Кg2**



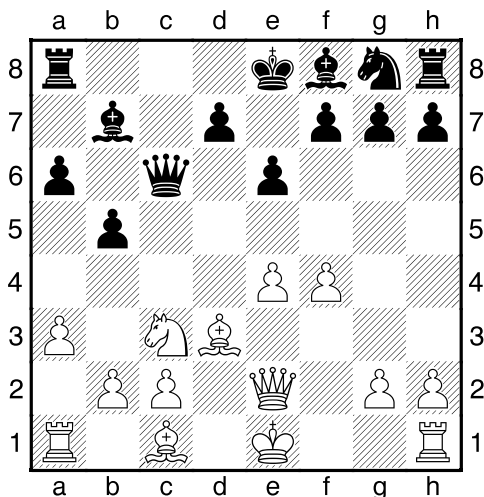
Эндшпиль выигрывается без особых проблем - надо только следить, чтобы черные не отдали коня за две пешки... Ну а если и отдадут, то чтобы сразу с матом. **50...Ne4 51.Bf4 Nf6 52.Re5+ Kf7 53.Kf3 Ra8 54.Bg5 Ne8** [54...Ra3+ 55.Re3 Rxe3+ 56.Vxe3 - база 6-фигурных окончаний говорит, что черные получают мат через 19 ходов. Стоит поверить.] **55.Re7+ Kg6 56.Rb7 Ra3+ 57.Be3 Nf6 58.h5+ Техника эндшпиля Л + С vs Л** в этот раз белым не пригодится. **58...Nxb5 59.gxb5+ Kxb5 60.Rb6 1-0**

(10) Escobar Forero, Alder (2454) - Quesada Perez, Yasser (2614) [B47]

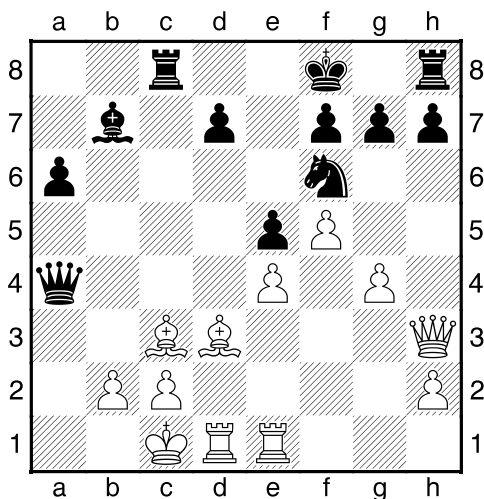
3rd Open Sabadell ESP (4), 04.09.2010

[IM Polivanov, A]

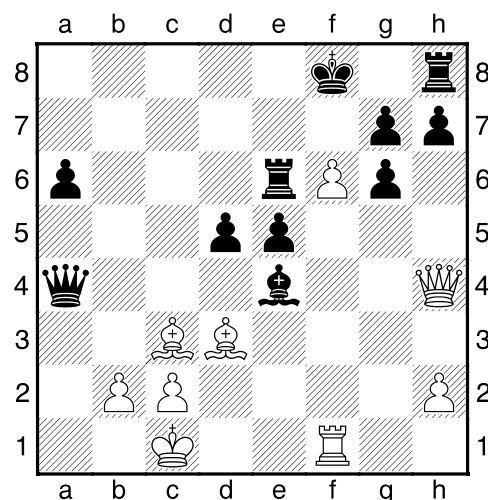
1.e4 c5 2.Nf3 Nc6 3.d4 cxd4 4.Nxd4 Qc7 5.Nc3 e6 6.f4 a6 7.Nxc6 Qxc6 8.Bd3 b5 9.Qe2 Bb7 10.a3



[Белые не дают b5-b4 во избежание неясных вариантов вроде 10.Bd2 b4 11.Nd5 f5 12.c4 Kf7 13.Nxb4 Vxb4 14.Vxb4 fxe4 15.Vc2 Nf6] **10...Be7** [Так начали играть недавно - обычно применяли более позиционное 10...Vc5 11.Be3] **11.Bd2 Rc8 12.0-0-0 b4N** [Усиление по сравнению с 12...Nf6 13.g4 b4 14.axb4 Vxb4 15.g5 Vxc3 16.Vxc3 Nxe4 17.Vxg7 Rg8 18.Be5±, Leon Hoyos-Hernandez, Mexico 2009 - но есть и минус, так как присутствует возможность Qg4, которую Эскобар и использует.] **13.axb4 Vxb4 14.Qg4 Kf8 15.f5** Подготовка к пешечному штурму. **15...e5 16.Qh3** [Не попадаясь в ловушку 16.Nd5? Vxd2+ 17.Rxd2 Qa4-+] **16...Nf6 17.g4!?** [Что называется, "с места в карьер", но профилактическое 17.Rhe1] **17...Vxc3 18.Vxc3 Qa4 19.Rhe1**

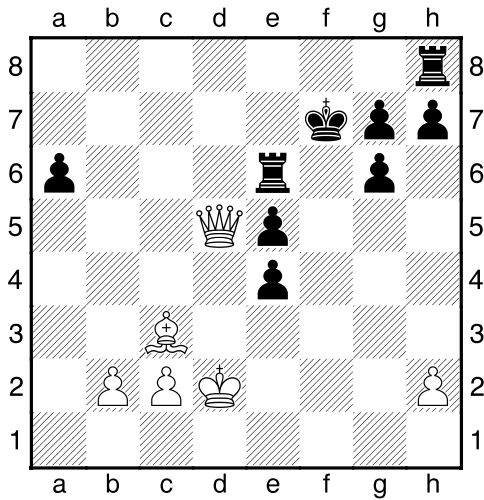


19...d6? [Такое ощущение, что черные не захотели вникать в варианты после 19...Nxe4 20.b3 Qa3+ 21.Bb2 Qxb3 22.Qe3 d5∞, а вместо этого сделали крепкий ход "на глазок". Кто же знал, что это фатальная ошибка? Хотя, справедливости ради, стоит отметить, что замысел белых не из простых.] **20.g5! Nxe4 21.Rxe4! Vxe4 22.f6 Re8** [22...Rxc3!? 23.bxc3 Vxd3 было неплохой попыткой, но точное 24.Qc8+! (а не 24.Qxd3 Qf4+ 25.Kb2 gxf6 26.Qxd6+ (26.Rf1 e4!)) 26...Kg7 27.gxf6+ Kh6, и худшие времена позади) 24...Qe8 25.Qc7) должно принести победу.] **23.Qh4 d5** [23...Vc6 24.fxg7+ Kxg7 25.Qh6+ Kg8 26.Qxd6 - у черных вместо позиции руины.] **24.g6!!** Очень красиво. Используя геометрические мотивы, белые вынуждают черных взять на g6 пешкой "f". **24...fxg6 25.Rf1 Re6**



26.f7! Этот "гвоздь" на f7 создает черным неразрешимые трудности - постоянно угрожает Qd8, Vb4 и другие мотивы. **26...Qa1+** [Понятно, что играть без ферзя - это бесперспективно, но другого нет: 26...Re7 27.Vxe5! Qa1+ 28.Kd2 Qa5+ 29.Vc3 Qc7 (29...Qc5 30.Vxg7+! Kxg7 31.Qf6+ Kh6 32.f8Q+ Rxf8 33.Qxf8+-) 30.Vb4! - и связка решает исход борьбы (после перебора на e4 подключится ладья f1).] **27.Kd2 Qxf1**

28.Вxf1 Kxf7 29.Qf2+ Bf5 30.Qc5 Be4 [30...d4 31.Bb4 , и слон выходит на с4.] 31.Bh3 Bf5 [31...Re7 32.Qf2+ Ke8 33.Bb4 Rb7 34.Qc5+-] 32.Вg2! [Вместо 32.Вxf5 gxf5 33.Qxd5 белые играют куда техничнее, оставляя черным разбитую пешечную структуру.] 32...Be4 33.Вхе4 dxe4 34.Qd5



Теперь белые отбирают на е5, после чего проходная с2 быстро пойдет вперед. 34...Rhe8 35.Ke3! [35.Вхе5 е3+ 36.Ke2 тоже неплохо, но пешку лучше держать подальше.] 35...g5 36.Вхе5 Kg6 37.Bd4 h5 Начинаются пешечные гонки. Кто быстрее? 38.c4 g4 39.c5 h4 40.c6 g3 41.hxg3 hxg3 42.c7 g2 43.Ke2 Похоже, таки белые опережают. 43...Kh7 44.Qxe6 Rxe6 45.c8Q e3 46.Qc1 Фантастическая атака в исполнении колумбийца Эскобара. 1-0

Школа. Трансформация преимущества мм Константин Тарлев

Сегодня мы продолжим учиться реализовывать перевес, и разберём важный аспект - "Трансформация преимущества".

Очень часто одна из сторон в процессе борьбы получает некоторый перевес, например захватывает открытую линию, забирает материал, образует у соперника слабость и т.п. Но использование этого (уже полученного) вида преимущества не приносит прямых выгод. Тогда очень важно не упустить момент для трансформации преимущества в другой вид - например жертва лишней пешки для создания атаки на короля.

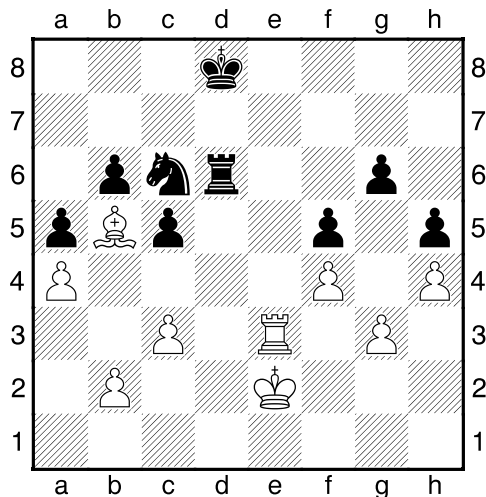
Все выдающиеся мастера владели этим умением, особенно много примеров у Роберта Фишера. Надо сказать, что самый часто встречающийся вид трансформации - это трансформация позиционного перевеса в динамический (и наоборот), а Фишер чувствовал динамику боя очень тонко.

Грамотная реализация перевеса - признак класса!

(11) Fischer, Robert James (2740) - Taimanov, Mark E (2620) [B47]

Candidates qf3 Vancouver (4),
25.05.1971

[IM Tarlev, K]



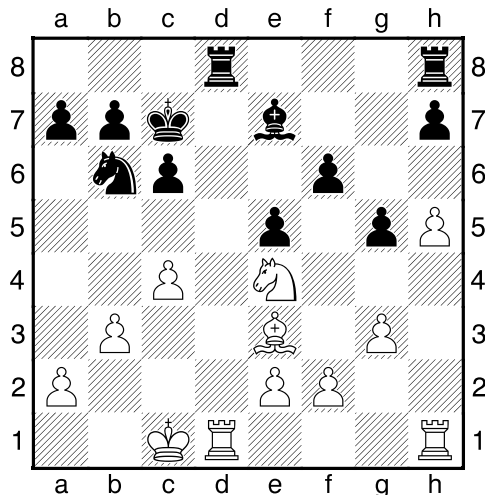
Белые добились достаточно много - у чёрных слабы пешки королевского фланга, да и ладья со слоном сильнее, чем ладья с конём. Но сейчас при таком, пусть и выгодном, соотношении фигур, белым трудно добиться конкретных выгод. Поэтому белые меняют

ладью, но взамен усиливают позицию короля, которому открывается маршрут на b5. 43.Rd3! Kc7 44.Rxd6 Kxd6 45.Kd3 Ne7 46.Be8 Kd5 47.Bf7+ Kd6 48.Kc4 Kc6 49.Be8+ Kb7 50.Kb5 Nc8 51.Bc6+ Kc7 52.Bd5 Ne7 [Не спасает и компьютерная активность - 52...Nd6+ 53.Ka6 c4 54.Bg8 Kc6 55.Bh7 Ne4 56.Vxg6 Nxb3 57.Bf7 (Неплохо и 57.Be8+ Kc5 58.Kb7) 57...Kc5 58.Be8⊙] 53.Bf7 Kb7 54.Bb3 Ka7 55.Bd1! Обеспечивая королю дальнейший маршрут. 55...Kb7 56.Bf3+! Kc7 57.Ka6 Nc8 58.Bd5! Дело за малым - получить позицию при слоне на e8 и коне на e7 при ходе чёрных. Тогда- цугцванг! 58...Ne7 59.Bc4 Nc6 60.Bf7 Ne7 61.Be8⊙ Kd8 62.Vxg6! Nxb3 63.Kxb6 Kd7 64.Kxc5 у белых слишком много пешек, а у чёрных - слишком беспомощный конь! 64...Ne7 65.b4 axb4 66.cxb4 Nc8 67.a5 Nd6 68.b5 Ne4+ 69.Kb6 Kc8? [Можно было, конечно, остановить пешки ферзевого фланга путём 69...Nd6, но кто будет следить за королевским? 70.a6 Nc8+ 71.Kc5 Kc7 72.Kd5+-] 70.Kc6 Kb7 71.b6 1-0

**(12) Petrosian, Tigran V -
Bannik, Anatoly [A29]**

URS-ch25 Riga, 1958

[IM Tarlev, K]

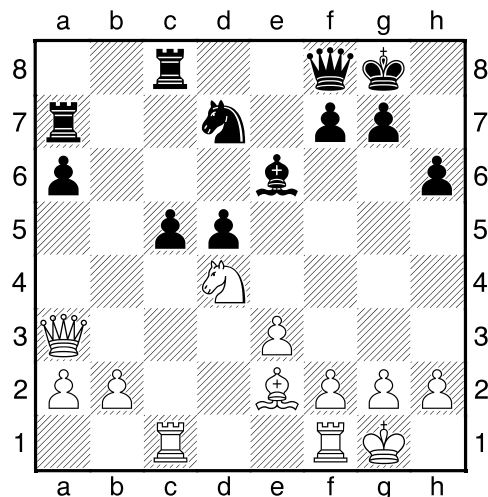


У белых явно лучше. Одним из самых больших преимуществ, при поверхностном взгляде, является хороший слон против плохого. Но плохой слон не так плох и, при случае, может поучаствовать в защите: основная идея чёрных - разменять ладьи и поставить короля на e6, коня на d7, слона на d8, после чего у чёрных получается крепость. Белые меняют "плохого" слона, но взамен получают возможность активизировать фигуры, и, со временем обеспечить королю дорожку по слабым белым полям. **18.Bc5! Rxd1+** [Линию придётся уступить - не удаётся удержать поля e6 и b7 **18...Vxc5 19.Nxc5 Rhe8 20.Rxd8 Kxd8 (20...Rxd8 21.Ne6+)** **21.Nxb7+**] **19.Rxd1 Vxc5 20.Nxc5 Re8 21.Ne4!** [Не допуская даже намёка на контригру-**21.g4 e4!?**] **21...Re6** [Хуже **21...Rf8?! 22.Rd6! Nd7 (22...f5? 23.Rf6 Rxf6 24.Nxf6 h6 25.Ng8+-)** **23.Re6!**] **22.g4!** Фиксируя перевес. **22...a5 23.Rd3 Nd7 24.Kc2 b6 25.Rf3!** Стягивая кольцо! **25...Kd8 26.a3!** А это - принцип двух слабостей! **26...c5** Теперь ослабилось поле d5, но иначе пришлось бы допустить b4. **27.Kc3 Ke7 28.Rd3** Начало но-

вой перегруппировки - ладья на d5, король на e4, конь на f5. **28...Rc6 29.Rd5 Nf8 30.Ng3 Ne6 31.Nf5+ Ke8 32.e3 Nc7?!** [Предпочтительнее, по мнению Петросяна, **32...Nd8** с идеей **Kf7.**] **33.Rd1 Ne6 34.Kd3 Rc7 35.Ke4 Rc6 36.Nd6+ Ke7 37.Nf5+ Ke8 38.Nd6+ Ke7 39.Nf5+ Ke8 40.a4 Nd8** Поздно! **41.Nh6! Ne6 42.Ng8 Nf8** [**42...Kf7? 43.Rd7+! Kxg8 44.Kd5+-**] **43.Rd2!** Идея белых - разменять ладьи при положении чёрного коня на e6, где он будет расположен неудачно. **43...Kf7 44.Nh6+ Ke8 45.Nf5 Ne6 46.Rd6 Rxd6 47.Nxd6+ Kd7 48.Nb5 Ng7** [После **48...Nf8 49.Kf5 Ke7 50.Nc3 Nd7 51.Nd5+ Kf7 52.e4 h6 53.f3!** решает цугцванг.] **49.h6 Ne8 50.Kd5!** И здесь цугцванг. Ещё последовало: **50...f5 51.Kxe5 fxe5 52.Nc3 Ke7 53.Ne4 Kf7 54.Kf5 g3 55.fxe5 g4 56.Ng5+ Kg8 57.Ke6 Nc7+ 58.Kd7 Na6 59.e4 Nb4 60.e5 Nd3 61.e6 1-0**

**(13) Fischer, Robert James (2785) -
Spassky, Boris V (2660) [D59]**World Championship 28th Reykjavik (6),
23.07.1972

[IM Tarlev, K]



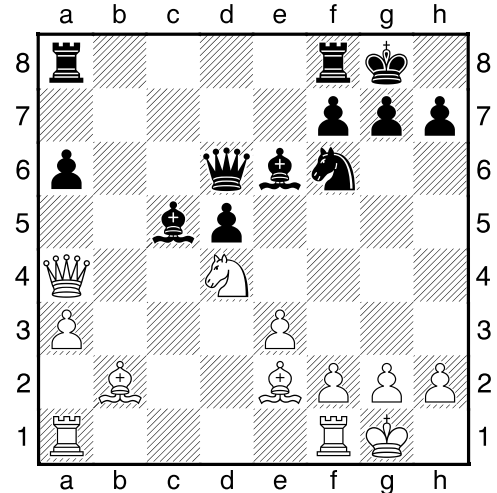
У белых некоторый перевес за счёт слабости "висячих" пешек, а также перевеса слона над слоном. Но сейчас Фишер предпринимает верное решение трансформировать преимущество

- теперь чёрные пешки укрепляются, но слабым становится король. Кроме того, у белых появляется преимущество слона над конём. **19.Nxe6! fxe6 20.e4!** Взрывая чёрный центр. Заодно ферзю освобождается поле h3. **20...d4?** [Несмотря на мнения авторитетов, ход **20...c4** представляется излишне оптимистичным: **21.Qh3 Rc6 a) 21...Nc5 22.b4 cxb3 23.axb3 Rd8 24.Rfd1; b) 21...Qf7?! 22.Bh5 g6! (22...Qe7?! 23.Bg4 Re8 24.Rfe1!±) 23.Bg4 Rc6 24.Qxh6; 22.b3 Nb6 23.bxc4 dxc4**, и везде позиция чёрных достаточно опасна.; Лучше, пожалуй, **20...Nf6!**, не создавая слабостей по чёрным полям.] **21.f4 Qe7 22.e5** Обратите внимание - белые выстроили идеальную конструкцию - пешки по чёрным полям, слон по белым! **22...Rb8** [Сильнее **22...Nb6!**, и если **23.f5 (Δ23.Rfd1!)**, то **23...c4! 24.Qa5 Qc5±**] **23.Bc4 Kh8 24.Qh3 Nf8?** [Хорошо ли, плохо ли, но стоило искать хоть какую-то контригру путём **24...Rxb2!**, хотя и здесь у белых приличный перевес.] **25.b3** Теперь всё кончается без борьбы. **25...a5 26.f5 exf5 27.Rxf5 Nh7 28.Rcf1 [28.Rf7?? Ng5] 28...Qd8 29.Qg3!** Последняя профилактика - у коня отбирается поле g5! **29...Re7 30.h4! Rbb7 31.e6! Rbc7 32.Qe5 Qe8 33.a4!** Белым некуда спешить. **33...Qd8 34.R1f2 Qe8 35.R2f3 Qd8 36.Bd3 Qe8 37.Qe4 Nf6 [37...Rxe6 38.Rf8+ Nxf8 39.Rxf8+ Qxf8 40.Qh7#] 38.Rxf6 gxf6 39.Rxf6 Kg8 40.Bc4 Δ 41.♙f7 40...Kh8 41.Qf4 1-0**

(14) Rubinstein, Akiba - Spielmann, Rudolf [D37]

Karlsbad Karlsbad, 1929

[IM Tarlev, K]



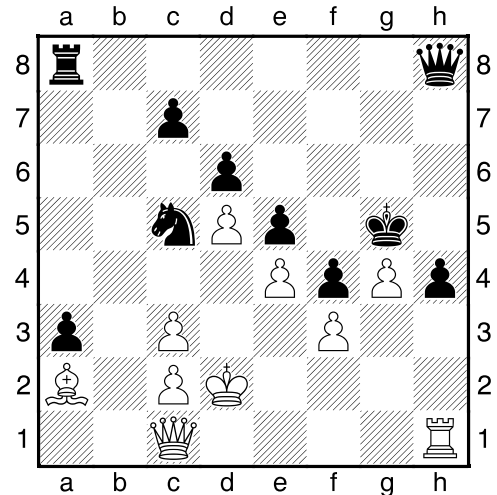
Снова та же ситуация, и снова удар на e6 оказывается весьма сильным! Ещё один хороший пример - партия Карпов - Каспаров (4 партия матча Москва, 1985) **17.Nxe6!** Слон грозил сбежать на d7 - всё должно быть вовремя! **17...fxe6 18.Bf3 [Δ18.Bd3!] 18...Nd7 19.Rac1 Rf7 20.Bd4!?** Идея определить структуру хороша, но чёрные не обязаны были бить на d4. Лучше было простое **[20.Rc2; или 20.Rfd1]** **20...Bxd4?** Ошибка! Теперь у чёрных будут большие проблемы с пешкой e6. [Опасно было **20...Bxa3** ввиду **21.Rc6 Qe7 22.Rb1** с серьёзной инициативой.; Лучше было **20...Rb8]** **21.exd4 Raf8 [Δ21...Nb6!** с идеей поставить коня на c4. **22.Qc6 Rd8±]** **22.Bg4 Nb8** Коню теперь не попасть на b6, так как нужно защищать пешку a6. **23.g3! Rf6 24.f4!** Белые фиксируют слабость на e6, кроме того избавляют ладью от необходимости стеречь пешку f2. **24...Rg6 25.Bh3 Rh6 26.Bg4 Rg6 27.Bh3 Rh6 28.Kg2 Rhf6 29.Bg4 Rg6 30.Bh5 Rgf6 31.Bg4 Rg6 32.h3** Повторение ходов было вызвано цейтнотом. **32...Rgf6 33.Rf3 g5?** Необходимо было придерживаться пассив-

ной тактики! Особых выгод за пожертвованную пешку не видно, да и откуда им взяться при коне на b8?! 34.fxg5 Rxf3 35.Bxf3 Qe7 36.h4 Qf7 37.Rc3 Nd7 38.Qc6 Rb8 39.Rc2 Rf8 40.Rf2 a5 41.Rf1 Kg7 42.Qd6 e5 43.Be2 [Пешку можно было спокойно взять. Помнится, я был во втором цейтноте.(А.Рубинштейн) 43.dxe5!] 43...Qe8 44.Bb5?! [Просто выигрывало и 44.Bh5 ; и 44.Qxd5 ; и 44.Rxf8] 44...Rxf1 45.Bxd7?± Неточно, однако не упускает достаточного для победы перевеса. [△45.Bxf1+] 45...Qf7 46.Qxe5+ Kf8 47.Qe2 Rc1 48.Be6 Qc7 49.Qf3+ Ke8 50.Bf7+! Qxf7 51.Qe3+ Qe7 52.Qxc1 Qe2+ 53.Kg1 Qd3 54.Kf2 Уже можно было опускать занавес. 54...Kd7 55.Qe3 Qc2+ 56.Kf3 a4 57.Kf4 Qb1 58.h5 Qb8+ 59.Kg4 Qb3 60.Qf3 Qc4 61.Qf5+ Kd8 62.Qe5 В эндшпиле, как известно, положение ферзя в центре имеет большое значение.(Рубинштейн). Техника у Рубинштейна была блестящая! 62...Qb3 63.g6 hxg6 64.hxg6 Qd1+ 65.Kg5 Qc1+ 66.Qf4 1-0

(15) Wolf, Heinrich - Rubinstein, Akiba [C49]

Teplitz-Schoenau Teplitz-Schoenau (11), 1922

[IM Tarlev, K]



У чёрных огромный позиционный (а глядя на сдвоенные и надёжно заблокированные пешки по линии с, и материальный) перевес, но надо ещё найти путь его реализации. Рубинштейн принимает верное решение - отдаёт свои прекрасные проходные пешки ради атаки. Это пример трансформации статического перевеса в динамический. 54...Rb8! с идеей Лb2. 55.Qxa3 Ra8! Теперь ферзь связан защитой слона и не может прийти на помощь королю. 56.Qb2 h3! 57.Bc4 Qh4! 58.Be2 Qf2 59.Rxh3 Qe3+ 60.Ke1 Na4 0-1

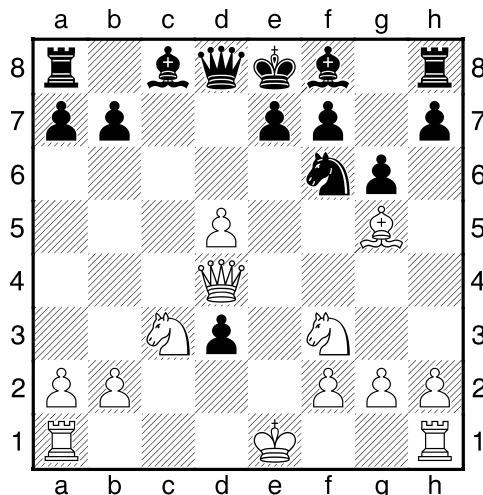
История шахмат Виталий Химкин

(16) Botvinnik, Mikhail - Flohr, Salo [B13]

Moscow/Leningrad m Leningrad (9),
14.12.1933

[Khimkin, V]

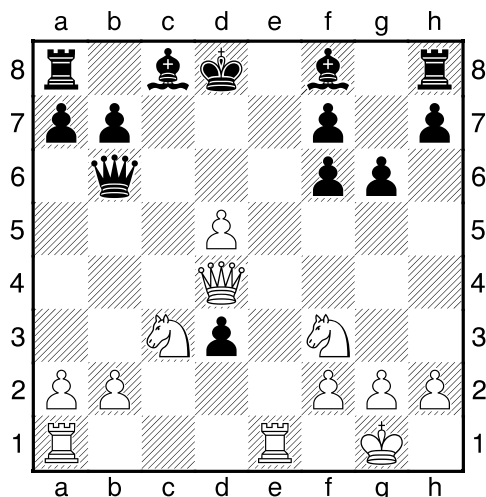
1.e4 c6 2.d4 d5 3.exd5 cxd5 4.c4 Nf6
5.Nc3 Nc6 6.Bg5 dxc4 7.d5 Ne5 8.Qd4
Nd3+ 9.Bxd3 cxd3 На доске тот же вариант, который встретился в первой партии матча, поэтому сейчас первые 9 ходов я пропускаю без комментариев. Тогда Ботвинник выбрал не самое лучшее продолжение - немедленный размен на f6, но за прошедшие с начала матча две с небольшим недели вариант удалось отремонтировать. **10.Nf3** [В комментариях к первой партии я рассматривал самый естественный ход 10.Qxd3, но выбранный белыми ход ничем не хуже. Белые откладывают на некоторое время возврат пожертвованной пешки и побыстрее развивают фигуры.] **10...g6?** Сыграно по аналогии с первой партией, но сейчас этот ход совершенно неудачен. Ключевое отличие в том, что фигуры белых по сравнению с первой партией немного лучше мобилизованы, и этого достаточно для создания сильной атаки на короля по линии "е".



[Точно так же плохо 10...e6 11.Bxf6 Qxf6

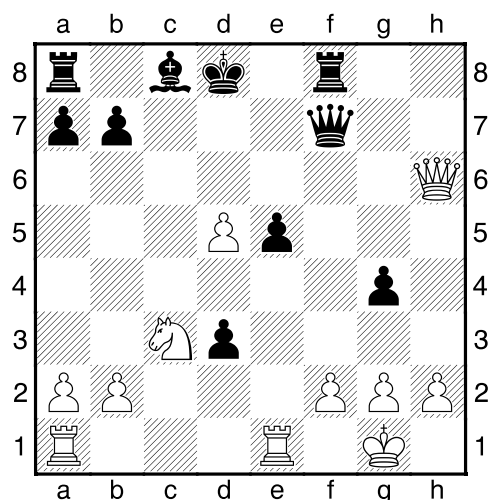
12.Qxd3, и черные не успевают спрятать своего короля в короткую сторону (например, 12...Bd6 13.Ne4 Qd8 14.Qb5+), а длинная рокировка после 12...Bd7 больше похожа на самоубийство.; Логичнее всего выглядит 10...Vf5, чтобы удерживать пешку d3 как можно дольше. Тогда после 11.0-0 возникает вопрос: какое преимущество смогут получить белые, используя свое преимущество в развитии? Ботвинник в сборнике партий матча пишет, что у белых вовсе выиграно. Я ограничусь более скромной оценкой - у белых перевес, поскольку материальное равновесие быстро восстанавливается, а черным не хватает времени, чтобы развить свои фигуры. Ниже несколько вариантов, подтверждающих этот вывод: 11...Rc8 (11...Qb6 12.Qf4 Bd7 13.Ne5 Rc8 14.Nxd3; 11...Qd6 12.Nh4 Bd7 13.Qxd3) 12.Nh4 Bd7 13.Bxf6 gxf6 14.Qxd3 во всех случаях примерно со столбиком перевеса у белых.] **11.Bxf6** Ходом позже размен легких фигур значительно выигрывает в силе. У белых уже все готово для рокировки и начала атаки. **11...exf6 12.0-0 Qb6?** После этой ошибки партия черных проиграна, даже не начавшись. Главная головная боль черных - король, которому категорически противопоказано оставаться в центре под атакой соперника. Значит, в качестве альтернативы ходу в партии надо рассматривать пути его эвакуации на фланг. [Не годится 12...Vg7 с идеей на шах ладьей с e1 отвести короля на f8. Белые сделают точный промежуточный ход 13.Qb4!, отрезая короля от спасительной дороги, и только после этого подключат ладьи.; Также плохо 12...Bd6 из-за другого промежутка 13.Ne4!; Остается 12...Ve7 с той же идеей - побыстрее рокировать. Если белые попытаются препятствовать этому ходом 13.Ne4, то после 13...Qb6

у черных все в порядке, например: 14.Qxd3 (14.d6 Qxd4 15.Nxd4 Bd8!, затем Kd7, f5, b6, Bb7 с примерным равенством.) 14...f5 15.Ned2 0-0, и король в безопасности.; На 12...Be7 сильнее предложенное Ботвинником 13.Rad1 0-0 14.Rxd3 Vf5 15.Rd2 Bd6 16.g4, но здесь вместо отступления 16...Vc8 черным следует разменять пару фигур соперника. 16...Ve5! 17.Nxe5 fxe5 18.Qxe5 Vxg4 У белых перевес, но далеко не решающий. Я думаю, Флор мог бы еще долго (возможно, и успешно) защищать эту позицию.] 13.Rfe1+ Kd8



14.Qh4 Одно из нескольких возможных продолжений атаки - белые угрожают 15.Ne5 [Материалист-компьютер предлагает 14.Qxd3, чтобы на 14...Bd6 ответить 15.Nd4 с угрозами Nc6 или Ne6. Например: 15...Bd7 (15...Bg4 16.Nc6+! bxc6 17.dxc6 Qxc6 18.Nb5+-) 16.Ne6+! Kc8 (16...fxe6 17.dxe6 с решающей атакой) 17.Rac1 Kb8 18.Ne4+- Для человека все это слишком сложно, поэтому Ботвинник ведет атаку правильно.] 14...g5 Черные беззащитны. [После 14...Ve7 белые быстрее всего выигрывают ходом 15.Rad1!, прицеливаясь к черному королю. Далее возможно 15...Vf5 16.d6 Qxd6 17.Nd4 Bd7 18.Rxd3 Rc8 19.Ne6+ с победой. Остальные попытки защиты на 14-м ходу

настолько безнадежны, что даже не заслуживают упоминания.] 15.Qh5 Bd6 [Попытки создать какие-то контргрозы ходом 15...Vc5 быстро парируются белыми хотя бы ценой качества 16.Ne4 Vb4 17.Qxf7 Rf8 18.Qxh7 Vxe1 19.Rxe1 Далее белые собирают весь королевский фланг соперника, что с ужасным положением короля черных дало бы Ботвиннику решающее преимущество.; На 15...Qc7 проще всего 16.Ne4, и черные не могут защитить слабые пешки королевского фланга.] 16.Qxf7 Rf8 17.Qxh7 Теперь у белых и сильнейшая атака, и лишняя пешка. 17...g4 Отчаянная попытка завязать осложнения. Конечно, это лучший шанс, иначе черные быстро погибнут. 18.Nd2 Qc7 19.Qh6 Рано разменивать ферзей, пока белые не собрали урожай слабых пешек d3, f6 и g4. 19...Qf7 Грозило 20.Nb5 20.Nc4 Be5 21.Nxe5 [Немного точнее 21.Nb5 с угрозой Nd6. Впрочем, ход в партии проще - белые выигрывают еще одну пешку и лишают соперника преимущества двух слонов, которое могло бы дать контршансы после размена ферзей.] 21...fxe5



22.Qg5+ Ботвинник выбирает простейший путь к победе. Теперь у белых будет две лишние пешки, а черные обязаны разменять ферзей. [Чуть сильнее было 22.Ne4 Белые даже не обязаны

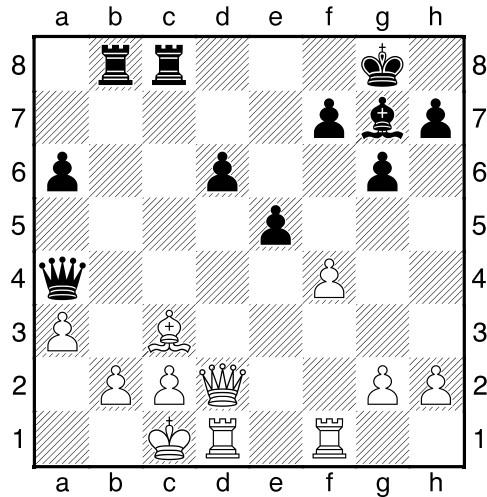
ставить мат, достаточно просто дать шах ферзем с d6, собрать слабые пешки e5, d3 при ферзях, и с тремя лишними пешками довести партию до победы.] **22...Qe7 23.Qxe5 Qxe5 24.Rxe5** Эндшпиль безнадежен для черных. Да, проходная d3 пока остается в живых, но это не позволяет Флору надеяться на спасение. План белых прост - образовать пару проходных на королевском фланге, подвести короля к пешке d3 и аккуратно ее забрать, а потом реализовать лишний пешечный материал. **24...Bf5 25.Rf1 Kd7 26.f3 b5 27.fxg4 Bxg4 28.h3** Первая часть плана выполнена. Теперь пешки "g" и "h" двинутся вперед, а король отправится на d2. **28...b4 29.Ne4 Rxf1+ 30.Kxf1 Rf8+ 31.Ke1 Bf5 32.g4 Bg6 33.Re6** Черные сдались. После этой партии у меня остался один вопрос: все-таки, зачем Флор пошел на повторение варианта из первой партии, будучи к нему совершенно не готовым? Черные растерялись после обыкновенного развивающего хода конем, который должен был придти в голову сразу же при анализе еще первой партии. Счет в матче 5-4 в пользу Флора. **1-0**

Школа. Тактика
мм Сергей Перун

(17) Pavlov,S (2508) - Kislinsky,A (2472)

Kyiv, 2010

[IM Perun, S]

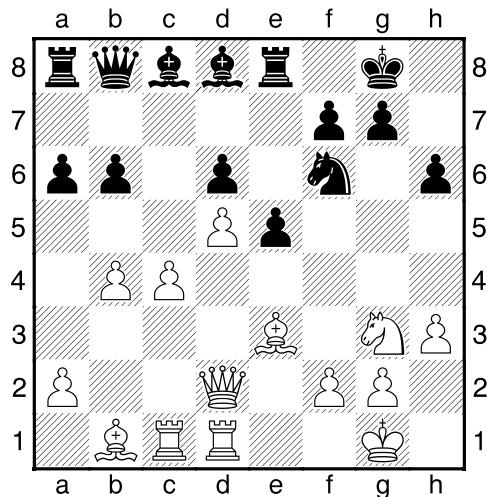


21...Rxc3!-+ 22.Qxc3 e4 [22...exf4!-+]
23.Qc7 Bxb2+ 24.Kd2 Rb5→ 25.f5 e3+
26.Ke2 [26.Kxe3 Qh4-+] 26...Qg4+
27.Ke1 Bf6! 28.fxg6 hxg6 29.Rxf6 Qh4+
30.Ke2 Qxf6 31.Qc8+ Kg7 32.Rf1 Qd4
33.Rd1 Qh4 34.Qc3+ Re5 0-1

(18) Heinemann,T (2484) - Siebrecht,S (2456)

Germany, 2010

[IM Perun, S]

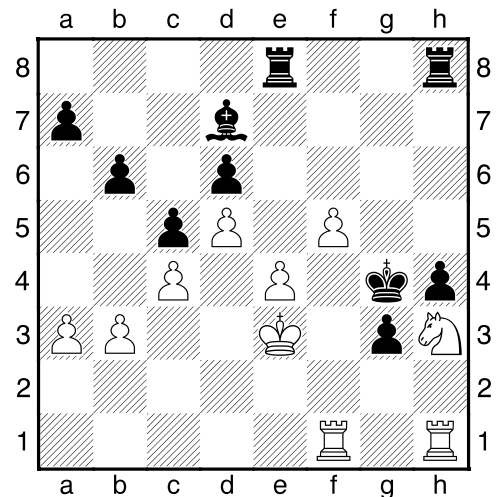


26.Bxh6!+- gxh6 27.Qxh6 e4 28.Rc3→
Ra7 29.Nxe4! Nxe4 [29...Rxe4 30.Rg3+-
] 30.Rg3+! Nxg3 31.Bh7+ Kh8 32.Bf5+
Kg8 33.Qh7+ Kf8 34.Qh8+ Ke7 35.Re1+
Be6 36.Rxe6+! 1-0

(19) Korobkov,P (2494) - Nesteretz,A (2408)

Alushta, 2010

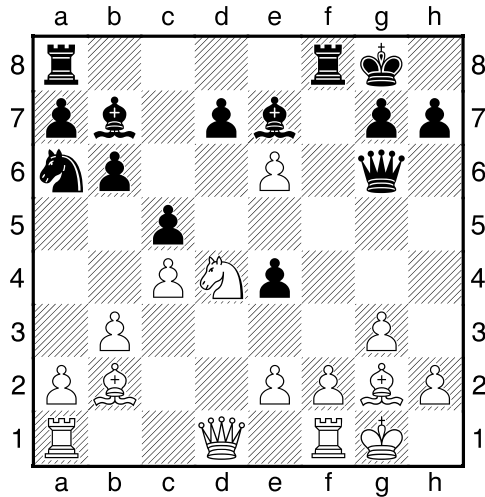
[IM Perun, S]



39...Rxe4+!!-+ [39...g2? 40.Rf4+]
40.Kxe4 Re8+ 41.Kd3 Bxf5+ [41...g2
42.Rhg1 Kxh3 43.Rf2 Rg8 44.f6 Be8 45.f7
Bxf7 46.Rxf7 Kh2-+] 42.Kd2 [42.Rxf5
Kxf5-+] 42...g2 43.Rhg1 Kxh3 44.Rxf5
Kh2 45.Rc1 Rg8?! [45...g1Q-+] 46.Rh5?
[46.Rf2! Kg3 47.Re2 h3 48.Re3+ Kh2
49.Re2 Rg3 50.Kc2 Rf3 51.Rd1 Kg3
52.Rg1 Rf2-+] 46...h3 47.Rh6 Rg3
48.Rxd6 g1Q 49.Rxg1 Kxg1 0-1

(20) Andrianov,N (2409) - Stopa,J (2474)

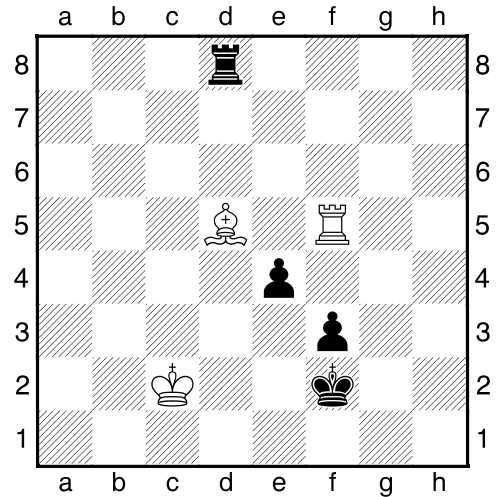
Mesa, 2010
[IM Perun, S]



14.Nf5!+- Qxe6 [14...Qxf5 15.Qxd7+-]
15.Nxg7 Qc6 16.Nh5 [16.Qd2+-] 16...Bg5
17.h4 Be7 18.e3 Rf7 19.Qd2 h6 20.Rad1
Rd8 21.Qc3 Kh7 22.Rd5 Qe6 23.Nf4 1-0

(21) Gashimov,V (2759) - Kotronias,V (2599)

Bursa, 2010
[IM Perun, S]



67...Ke3?=[67...Rxd5!-+ 68.Rxd5 e3
69.Re5 Ke2! (69...e2?=[70.Kd2 Kf1
71.Re8)] 68.Re5! Rxd5 69.Rxd5 Ke2
70.Rf5 e3 71.Kc3! Kf2 72.Re5 Ke2 73.Kd4
f2 74.Rxe3+ Kd2 75.Rf3 Ke2 76.Rxf2+
Kxf2 1/2

Учебник покера. О программах, помогающих побеждать в Холдэме

Sponsored Article by www.OnlinePokerInfo.ru

В данной статье речь пойдёт о программах, которые совершенствуют вашу игру в техасский холдэм и помогают одолевать противников, будут затронуты три программы имеющие, как и общие, так и различные черты.

Начнём с того, что же общего у таких программ, как: **Poker Trainer**, **Pokerbility** и **Academy poker**.

Во-первых, во всех программах присутствуют так называемый оценщик рук (hand evaluator). Он показывает ценность полученных при раздаче карт, шансы вашей руки после флопа и тёрна, в процентах от 0 до 100, где 100% - это стопроцентная победа с вашим раскладом рук, а 0% - безнадёжнейшая рука. Например, если отображается ранг руки 78%, это означает, что рука, который вы на данный момент владеете, выиграет в 78 случаях из ста.

Такой расчёт рук зависит от многих факторов, таких как:

- априорная ценность розданных 2 карт (само собой понятно, что два туза или двойка с тройкой дают изначально разные шансы на победу в раздаче);
- количества игроков, принимающих участие в раздаче карт (так рука, являющаяся сильной при игре вдвоём может быть сомнительной для дальнейшей игры при игре вдесятером);
- от аутов - это количество оставшихся карт, при появлении которых на стол ваша рука улучшится;
- от размера последующих ставок и суммы пота в розыгрыше;
- от позиции за столом, которую вы занимаете при раздаче карт.

Во-вторых, в каждой из перечисленных программ есть функция советчика (adviser). Он даёт советы в процентном соотношении, что лучше сделать: сказать чек, повысить ставку или пасовать.

В-третьих, в них присутствует статистика вашей игры, которая отражает, как вы поступали при определённых раздачах, ваши победы и неудачи, количество увиденных флопов, пасов до флопа, после флопа, тёрна и ривера и множество другой информации, анализ которой позволит выявить ваши слабости и недостатки игры в покер, чтобы в последующем избежать типичных для вас ошибок, совершаемых при игре.

Есть возможность повтора сыгранных рук, чтобы лучше понять, где именно вы или ваш противник ошиблись и поступили неправильно.

Poker Trainer

При установке программного обеспечения для игры в покерруме [Party Poker](#) вы, сами того не подозревая, устанавливаете программу покер-тренер, так что поль-

зование этой программой, в отличие от других рассматриваемых далее, является бесплатным. Эта программа основана на движке Poker Academy, что, как вы прочтёте далее, говорит в её пользу. Интерфейс программы такой же, как будто вы сели за обыкновенный стол [Party Poker](#) поиграть на реальные деньги. Боты, которые противостоят вам в покер-тренинге, могут играть на трёх уровнях: как начинающие, средние или опытные игроки. Также можно выбрать количество оппонентов. Представленная программа наиболее простая и даёт наименьшие возможности, но ведь главный плюс в ней зато – бесплатность её использования.

Download: <http://www.partypoker.com>

Pokerbilty

Эту программа стоит чуть меньше 50\$, но её также можно использовать бесплатно, играя на столах не на деньги, а на фанты и тому подобные развлекательные ставки (лично я не вижу смысла игры за такими столами, так как нет той серьёзности игры, когда речь идёт о реальных деньгах, то есть играя за такими столами сложно чему-либо научиться и уж совсем невозможно совершенствоваться в тегасском холдэме, на мой взгляд), в тех покеррумах, которые поддерживает данная программа. Как только вы сели за покерный стол, нажимаете на кнопку «attack» и всё, программа начала свою работу во благо игроку, в интерфейсе покеррума, который вы выбрали для игры.

Покербилити позволяет настроить программу так, что советы, которая он будет давать, будут зависеть ещё помимо вышеперечисленных факторов и от вашего стиля игры (осторожный или агрессивный).

Скорость, с которой считает программа, зависит от вашего компьютера, его характеристик, также можно выбрать скорость подсчёта в меню программы, но разработчики акцентируют внимание на том, что чем выше поставить скорость, тем менее точным будет расчёт.

Download: <http://www.pokerbilty.com>

Poker Academy

Академия покера отличается от других представленных программ, наличием ботов (компьютерных игроков) очень высокого уровня и совершенно разного стиля игры, так что можно тренироваться за столом с ботами-маньяки или ботами суперосторожными, решать вам, как тренироваться. При этом разработчики утверждают, что боты учатся и строят свою игру в зависимости от вашего стиля, пытаются обнаружить и в дальнейшем играть на ваших слабостях в игре в Холдэм. И все эти навыки и сила игра ботов основана не на жульнических подглядываниях в вашу руку, а на уникальном движке разрабатывавшимся несколько лет при содействии университета Альберта США.

То есть данную программу можно использовать для совершенствования своей игры в тегасский холдэм, не участвуя и тратя реальные деньги с другими людьми, но, к сожалению, и стоит она дороже всех, более 129\$.

Download: <http://www.poker-academy.com>

Заключение

Необходимо помнить, что все советы и расчёты, делаемые программой являются рекомендациями, а не руководством к действию, ведь не учитываются блеф, человеческий фактор и т.п., если слепо следовать за советами программы, то ваша игра станет предсказуемой и читаемой другими соперниками, что даст им огромное преимущество. Игра в покер зависит от многих нюансов, это не только математические, статистические расчёты. Лучшим вариантом игры будет сочетание советов программы и ваших знаний, а также личного опыта игры в покер.

Над выпуском работали:

мг Валерий Авескулов (Харьков, Украина)
мм Анатолий Поливанов (Днепропетровск, Украина)
мм Константин Тарлев (Харьков, Украина)
мм Сергей Перун (Киев, Украина)
Виталий Химкин (Москва, Россия)
Роман Вилявин (Харьков, Украина)